

## 1 0.94.260 新增加的功能

新增加放音和会议操作的接口函数，SIP注册专用函数，详细参考《MGCAPI高层接口》文档。

新增加的 API 函数以及相关事件，参考《SPBX Programmer's Guide.doc》。

## 2 0.94.130 新增加的功能

新增加录放音和会议操作的高级接口，详细参考《[MGCAPI高层接口](#)》文档。

## 3 0.94.30-1 新添加的功能

### 3.1 支持播放列表循环放音功能

1. 对 RP 通道增加 Mg\_SetPara 函数调用。
2. 对 Mg\_SetPara 函数的参数 **ucParaName** 增加 RP\_LoopCnt 值（15）。参数 **iValue32** 的值为重复次数，参数 **pvData** 无效。
3. 通道建立连接后可以调用 Mg\_SetPara 函数对播放列表的重复次数进行设置，最小值为 1，最大值为 0xFFFFFFFF。
4. Reset RP 通道并且 UnLink 后，播放列表中的内容会被清除。

### 3.2 新增事件 EVT\_PLAY\_PROC 以返回播放总时间

#### 功能描述：

对此事件增加了播放列表的功能，并可显示播放总时间。

#### 参数说明：

u16Event	EVT_PLAY_PROC
u16Ref	通道编号
u8Type	保留未用
u8State	保留未用
u32RID	提交文件放音任务的 Rp_PlayFile 函数的 RID
u16Para	保留未用
u32Para	当前播放位置距离文件头部的时间长度，单位：ms
u64Reserved	保留未用

u16BufLen	pBuf 内容有效长度（4 字节）
pBuf	当前播放列表播放总时间，单位：s
u32User	保留未用

#### 注意事项：

- EVT\_PLAY\_PROC 事件上报仍然由 RP\_PlayFile 函数调用控制，和以前保持一致。也就是说仅仅对 EVT\_PLAY\_PROC 事件进行了扩展，没有为播放总时间增加新的事件。如果播放列表中某个文件在调用 RP\_PlayFile 时，u16Evtproc 参数为 0，那么播放列表播放到这个文件时，应用程序将收不到 EVT\_PLAY\_PROC 消息。
- pBuf 类型为一个 32 位无符号整型，值为当前播放的总时间，单位：秒。

### 3.3 新增函数 Crs\_SetVocDir 以支持会议座位动态调节语音方向

#### 功能描述：

会议座位可以动态调节语音方向。

#### 函数原型：

I32 Crs\_SetVocDir(U16 ch, U16 u16Dir)

#### 参数说明：

ch	通道编号。
U16Dir	连接方向。取值范围： <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ =0：只听不说，即实现 Ch1←Ch2 的单向传输；</li> <li>▪ =1：只说不听，即实现 Ch1→Ch2 的单向传输；</li> <li>▪ =2：既说且听，即实现 Ch1↔Ch2 的双向传输；</li> <li>▪ =3：不说不听，Ch1 和 CH2 之间无传输</li> <li>▪ &gt;3：保留未用。</li> </ul>

#### 返回值：

-N	调用失败，N 为错误代码
≥0	调用成功，返回 RID

#### 事件响应：

OK_Crs_SetVocDir	操作成功。
ERR_Crs_SetVocDir	操作失败。

#### 事件参数：

u16Event	OK_Crs_SetVocDir	ERR_Crs_SetVocDir
u16Ref	通道编号	通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	返回新设置的 Dir	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用

<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

**注意事项：** 无

**支持通道：** CrsCh

**相关信息：**

驱动程序版本要求	MgcAPI Ver. 1.0 或更高
Header	MgcApi.h
Library	MgcApi.lib
DLL	MgcApi.dll

**相关函数：**

### 3.4 新增事件 **EVT\_CH\_IDLE** 以返回通道空闲状态

**功能描述：**

通道状态迁移到到空闲状态时上报此事件。

**参数说明：**

<b>u16Event</b>	<b>EVT_ID_IDLE</b>
<b>u16Ref</b>	通道编号
<b>u8Type</b>	通道类型
<b>u8State</b>	迁移到 IDLE 状态之前，模块的状态
<b>u32RID</b>	保留未用
<b>u16Para</b>	保留未用
<b>u32Para</b>	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用

## 4 0.94-2 新添加的接口

### 4.1 Mgc\_GetPerformenceInfo

#### 功能描述:

查询业务板的性能信息，cpu 占用率，空闲内存大小，总内存大小。

#### 函数原型:

l32 Mgc\_GetPerformenceInfo(U16 u16Mgld)

#### 参数说明:

u16Mgld	业务板的 Mgld，查询 mgc 板填 0xFFFF
---------	----------------------------

#### 返回值:

-N	调用失败，N 为错误代码。
0	调用成功。

#### 事件响应:

OK_Mgc_GerPerformenceInfo	操作成功，返回性能信息。
ERR_Mgc_GerPerformenceInfo	操作失败。

#### 事件参数:

u16Event	OK_Mgc_GerPerformenceInfo	ERR_Mgc_GerPerformenceInfo
u16Ref	Mgld	Mgld
u8Type	保留未用	保留未用
u8State	CPU 占用率: 0~100	保留未用
u32RID	RID	RID
u16Para	空闲内存大小: 单位 M	错误代码
u32Para	总内存大小: 单位 M	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

注意事项: 无

### 4.2 Csm\_GetChState

#### 功能描述:

查询通道状态。

函数原型:

I32 Csm\_GetChState(U16 u16Start, U16 N)

参数说明:

u16Start	起始通道号
U16N	通道个数

返回值:

-N	调用失败, N 为错误代码。
0	调用成功。

事件响应:

OK_Csm_GetChState	操作成功, 返回通道状态。
ERR_Csm_GetChState	操作失败。

事件参数:

u16Event	OK_Csm_GetChState	ERR_Csm_GetChState
u16Ref	u16Start	u16Start
u8Type	保留未用	保留未用
u8State	保留未用	保留未用
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	N	N
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	pBuf 长度	保留未用
pBuf	每个通道的状态列表 pBuf[0]=第 u16Start 通道的状态 pBuf[1]=第 u16Start+1 通道的状态 ... pBuf[N-1]=第 u16Start+N-1 通道的状态	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

注意事项: 无

## 4.3 Crs\_GetRoomInfo

功能描述:

查询会议室信息。

函数原型:

I32 Crs\_GetRoomInfo(U16 u16RoomId)

参数说明:

u16RoomId	会议室号
-----------	------

返回值:

-N	调用失败, N 为错误代码。
0	调用成功。

事件响应:

OK_Crs_GetRoomInfo	操作成功, 返回性能信息。
ERR_Crs_GetRoomInfo	操作失败。

事件参数:

u16Event	OK_Crs_GetRoomInfo	ERR_Crs_GetRoomInfo
u16Ref	会议室编号 (RoomId)	会议室编号 RoomId
u8Type	返回 <b>MaxMic</b> 参数值	保留未用
u8State	返回 <b>MaxPublicMic</b> 参数值	保留未用
u32RID	RID	RID
u16Para	返回 <b>MaxSeat</b> 参数值	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

注意事项: 无

## 4.4 Mgc\_SetTime

功能描述:

设置系统时间。

函数原型:

**l32 Mgc\_SetTime(char\* timeStr)**

参数说明:

timeStr	时间字符串 格式 yyyy-mm-dd HH:MM:SS 比如 2014-10-01 13:01:59
---------	---

返回值:

-N	调用失败, N 为错误代码。
0	调用成功。

事件响应:

OK_Mgc_SetTime	操作成功, 返回性能信息。
ERR_Mgc_SetTime	操作失败。

事件参数:

<b>u16Event</b>	<b>OK_Mgc_SetTime</b>	<b>ERR_Mgc_SetTime</b>
u16Ref	保留未用	保留未用
u8Type	保留未用	保留未用
u8State	保留未用	保留未用
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

注意事项：无

## 4.5 Mgc\_GetSystemInfo

功能描述：

查询系统状态，各种资源的使用量。

函数原型：

**l32 Mgc\_GetSystemInfo()**

参数说明：

无

返回值：

-N	调用失败，N 为错误代码。
0	调用成功。

事件响应：

OK_Mgc_GetSystemInfo	操作成功，返回性能信息。
ERR_Mgc_GetSystemInfo	操作失败。

事件参数：

<b>u16Event</b>	<b>OK_Mgc_GetSystemStatus</b>	<b>ERR_Mgc_GetSystemStatus</b>
u16Ref	保留未用	保留未用
u8Type	保留未用	保留未用
u8State	保留未用	保留未用
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	pBuf 长度	保留未用
pBuf	typedef struct _SPBX_SYSTEM_INFO{	保留未用

	<pre> U32 u32UpTime;//系统运行时间 struct CHAN_SUMMARY{     U8  u8ChanType;//通道类型     U16 u16NumOfChan; //总通道数     U16 u16NumOfIdleChan;//空闲通道数     U16 u16Param1; //预留     U16 u16Param2;     U16 u16Param3; } chanSummaries[MAX_CH_TYPE]; } SPBX_SYSTEM_INFO; </pre>	
u32User	保留未用	保留未用

注意事项：无

## 4.6 Api\_GetMgConfig

功能描述：

查询一个或多个 Mg 的配置信息。

函数原型：

I32 Api\_GetMgConfig(U16 **u16Num**, U16\* **pu16List**, MGC\_MG\_CFG\_INFO\* **resultBuf**)

参数说明：

u16Num	MgId 的数量，取值范围：≥1。
pu16List	存放 MgID 的数组。
resultBuf	<p>存放 Mg 配置信息的数据结构数组的首地址，由用户分配空间，空间需和 u16Num 大小相一致。</p> <pre> typedef struct _MGC_MG_CFG_INFO {     U16 u16MgId; //MgId 逻辑编号     U32 u32MgGId; //Mg 的 gid     U16 u16ChCnt; //Mg 里的通道总数     U8  u8MgType; //Mg 类型 }MGC_MG_CFG_INFO; </pre>

返回值：

-N	调用失败，N 为错误代码。
0	调用成功。

事件响应：

同步函数，没有事件。

注意事项：无

## 4.7 Api\_GetTrunkGroupCnt

### 功能描述:

查询系统内配置的中继组个数。

### 函数原型:

l32 Api\_GetTrunkGroupCnt(void)

### 参数说明:

无

### 返回值:

N	中继组个数
---	-------

### 事件响应:

同步函数，没有事件。

注意事项: 无

## 4.8 Api\_GetMgCnt

### 功能描述:

查询系统内配置的 Mg 个数。

### 函数原型:

l32 Api\_GetMgCnt(void)

### 参数说明:

无

### 返回值:

N	Mg 个数
---	-------

### 事件响应:

同步函数，没有事件。

注意事项: 无

## 4.9 Api\_GetNetCnt

### 功能描述:

查询系统内配置的 Sip 网口个数。

函数原型:

l32 Api\_GetNetCnt(void)

参数说明:

无

返回值:

N	Sip 网口个数
---	----------

事件响应:

同步函数，没有事件。

注意事项: 无

## 4.10 Api\_GetMgCnt

功能描述:

查询系统内配置的 Mg 个数。

函数原型:

l32 Api\_GetMgCnt(void)

参数说明:

无

返回值:

N	Mg 个数
---	-------

事件响应:

同步函数，没有事件。

注意事项: 无

## 4.11 Api\_MgcEventDup

功能描述:

复制一份新的 MgcApi\_Event 结构体。

函数原型:

l32 Api\_MgcEventDup(MGCAPI\_EVENT \*\*dest, MGCAPI\_EVENT\* src)

参数说明:

dest	新的 mgcapi_event 的地址指针
src	Mgcapi_event 源地址

返回值:

-N	调用失败, N 为错误代码。
0	调用成功。

事件响应:

同步函数, 没有事件。

注意事项: 无

## 4.12 Api\_MgcEventFree

功能描述:

释放由调用 Api\_MgcEventDup 而申请的 Mgcapi\_Event 对象内存空间。

函数原型:

I32 Api\_MgcEventFree(MGCAPI\_EVENT \*pEvent)

参数说明:

pEvent	新的 mgcapi_event 的地址指针
--------	-----------------------

返回值:

-N	调用失败, N 为错误代码。
0	调用成功。

事件响应:

同步函数, 没有事件。

注意事项: 无

## 4.13 MgcCG\_BloOpp

功能描述:

闭塞对端电路群。

函数原型:

I32 MgcCG\_BloOpp(U16 CirGrp, U16 type)

参数说明:

CirGrp	电路群逻辑编号
Type	0: 发送面向维护的群闭塞消息 CGB 1: 发送面向硬件故障的群闭塞消息 CGB

返回值:

-N	调用失败, N 为错误代码。
0	调用成功。

事件响应:

OK_MgcCG_BloOpp	操作成功。
ERR_MgcCG_BloOpp	操作失败。

事件参数:

u16Event	OK_MgcCG_BloOpp	ERR_MgcCG_BloOpp
u16Ref	CirGrp	CirGrp
u8Type	保留未用	保留未用
u8State	保留未用	保留未用
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

注意事项: 无

## 4.14 MgcCG\_UblOpp

功能描述:

解除闭塞对端电路群。

函数原型:

I32 MgcCG\_UblOpp(U16 CirGrp, U16 type)

参数说明:

CirGrp	电路群逻辑编号
Type	0: 发送面向维护的群闭塞消息 CGB 1: 发送面向硬件故障的群闭塞消息 CGB

返回值:

-N	调用失败, N 为错误代码。
0	调用成功。

事件响应:

OK_MgcCG_UblOpp	操作成功。
ERR_MgcCG_UblOpp	操作失败。

事件参数:

u16Event	OK_MgcCG_UblOpp	ERR_MgcCG_UblOpp
u16Ref	CirGrp	CirGrp
u8Type	保留未用	保留未用
u8State	保留未用	保留未用
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

注意事项: 无

## 4.15 MgcCG\_BloLcl

功能描述:

闭塞本端电路群。

函数原型:

I32 MgcCG\_BloLcl(U16 CirGrp)

参数说明:

CirGrp	电路群逻辑编号
--------	---------

返回值:

-N	调用失败, N 为错误代码。
0	调用成功。

事件响应:

OK_MgcCG_BloLcl	操作成功。
ERR_MgcCG_BloLcl	操作失败。

事件参数:

u16Event	OK_MgcCG_BloLcl	ERR_MgcCG_BloLcl
u16Ref	CirGrp	CirGrp
u8Type	保留未用	保留未用
u8State	保留未用	保留未用
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码

u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

注意事项：无

## 4.16 MgcCG\_UbILcl

功能描述：

解除闭塞本端电路群。

函数原型：

I32 MgcCG\_UbILcl(U16 CirGrp)

参数说明：

CirGrp	电路群逻辑编号
--------	---------

返回值：

-N	调用失败，N 为错误代码。
0	调用成功。

事件响应：

OK_ MgcCG_UbILcl	操作成功。
ERR_ MgcCG_UbILcl	操作失败。

事件参数：

u16Event	OK_ MgcCG_UbILcl	ERR_ MgcCG_UbILcl
u16Ref	CirGrp	CirGrp
u8Type	保留未用	保留未用
u8State	保留未用	保留未用
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

注意事项：无

## 4.17 Mgc\_GetPcmStatus

### 功能描述:

获取数字中继线的同步状态。

### 函数原型:

I32 Mgc\_GetPcmStatus(U16 PcmNo)

### 参数说明:

CirGrp	电路群逻辑编号
--------	---------

### 返回值:

-N	调用失败，N 为错误代码。
0	调用成功。

### 事件响应:

OK_Mgc_GetPcmStatus	操作成功。
ERR_Mgc_GetPcmStatus	操作失败。

### 事件参数:

u16Event	OK_Mgc_GetPcmStatus	ERR_Mgc_GetPcmStatus
u16Ref	PcmNo	PcmNo
u8Type	保留未用	保留未用
u8State	保留未用	保留未用
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	PcmStatus: 0 同步, 1 失步	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

注意事项: 无

## 4.18 Api\_GetBoardInfo

### 功能描述:

查询系统的业务部序列号。

### 函数原型:

I32 Api\_GetBoardInfo(U32 boxId, U8 slot, BOARD\_INFO\* pInfo)

### 参数说明:

Boxid	机框号
Slot	槽位号
pInfo	返回的业务板硬件信息 <pre>typedef struct {     U32 u32BoxId; //机框号     U32 u32BdSN; //业务部序列号     U8  u8Slot; //槽位号     U8  u8BdType; //业务部类型     U8  u8ArrayMac[20]; //业务网卡物理地址 }BOARD_INFO;</pre>

返回值:

-N	调用失败，N 为错误代码。
0	调用成功。

事件响应:

同步函数，没有事件。

注意事项: 无

## 4.19 Api\_GetMgcChInfo

功能描述:

查询系统内通道的静态配置信息。

函数原型:

I32 Api\_GetMgcChInfo(U16 u16ChId, MGC\_CH\_INFO\* ch\_info)

参数说明:

u16ChId	通道号
Ch_info	返回的通道信息 <pre>typedef struct {     U16  u16ChId;     U16  u16MgCh;     U16  u16MgId;     U16  u16Appld;     U8   u8ChType;     U16  u16TGId;    //trunkgroup id     U16  u16SipNetId; //sip net id     U16  u16CGId;   //circuit group id     U16  u16PcmId;  //pcm id     U16  u16TimeSlot; //ts in pcm     U32  u32BoxId;</pre>

	U8	u8SlotId;	//AMB slot id
	U8	u8ModuleId;	//Module id
	} MGC_CH_INFO;		

返回值:

-N	调用失败, N 为错误代码。
0	调用成功。

事件响应:

同步函数, 没有事件。

注意事项: 无

## 5 0.93-2 中添加并在 0.94-2 中调整了 OK 事件参数的接口

将 u16Num 放到 u16Para 字段; u16BufLen 字段填 pBuf 的实际字节长度。

### 5.1 Sip\_GetNetInfo

功能描述:

查询一个或多个 Net 下空闲通道的数量。

函数原型:

I32 Sip\_GetNetInfo(U16 u16Num, U16\* pu16List)

参数说明:

u16Num	NetID 的数量, 取值范围: $\geq 1$ 。
pu16List	存放 NetID 的数组。

返回值:

-N	调用失败, N 为错误代码。
0	调用成功。

事件响应:

OK_Sip_GetNetInfo	操作成功, 返回空闲通道数量信息。
ERR_Sip_GetNetInfo	操作失败。

事件参数:

u16Event	OK_Sip_GetNetInfo	ERR_Sip_GetNetInfo
u16Ref	保留未用	保留未用
u8Type	保留未用	保留未用
u8State	保留未用	保留未用

u32RID	RID	RID
u16Para	返回 u16Num	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	pBuf 长度	保留未用
pBuf	返回空闲通道信息，数据结构为： typedef struct { I16 i16Para; U16 u16NumOfIdleCh; I32 i32param1; I32 i32param2; I32 i32param3; }SIP_NET_INFO;	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

注意事项：无

支持通道：

SiptCh	SipsCh
√	√

相关信息：无

## 5.2 Csm\_GetFxsInfo

功能描述：

查询一个或多个 Mg 下空闲坐席通道的数量。

函数原型：

I32 Csm\_GetFxsInfo(U16 *u16Num*, U16\* *pu16List*)

参数说明：

u16Num	Mg 的数量，取值范围：≥1。
pu16List	存放 MgID 的数组。

返回值：

-N	调用失败，N 为错误代码。
0	调用成功。

事件响应：

OK_Csm_GetFxsInfo	操作成功，返回空闲通道数量信息。
ERR_Csm_GetFxsInfo	操作失败。

事件参数：

u16Event	OK_Csm_GetFxsInfo	ERR_Csm_GetFxsInfo
u16Ref	保留未用	保留未用

u8Type	保留未用	保留未用
u8State	保留未用	保留未用
u32RID	RID	RID
u16Para	返回 u16Num	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	pBuf 长度	保留未用
pBuf	返回空闲通道信息，数据结构为： typedef struct { I16 i16Para; U16 u16NumOfIdleCh; I32 i32param1; I32 i32param2; I32 i32param3; }MG_FXS_INFO;	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

注意事项：无

支持通道：

FxsCh
√

相关信息：无

## 5.3 Csm\_GetResInfo

功能描述：

查询一个或多个 Mg 下空闲的资源通道数量。

函数原型：

I32 Csm\_GetResInfo(U16 *ResType*, U16 *u16Num*, U16\* *pu16List*)

参数说明：

ResType	资源通道的类型，取值范围：参考《SPBX 程序手册》节 1.2 通道类别代码表。
u16Num	Mg 的数量，取值范围：≥1。
pu16List	存放 MgID 的数组。

返回值：

-N	调用失败，N 为错误代码。
0	调用成功。

事件响应：

OK_Csm_GetResInfo	操作成功，返回空闲通道数量信息。
ERR_Csm_GetResInfo	操作失败。

事件参数:

u16Event	OK_Csm_GetResInfo	ERR_Csm_GetResInfo
u16Ref	保留未用	保留未用
u8Type	保留未用	保留未用
u8State	保留未用	保留未用
u32RID	RID	RID
u16Para	返回 u16Num	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	pBuf 长度	保留未用
pBuf	返回空闲通道信息，数据结构为： typedef struct { I16 i16Para; U16 u16NumOfIdleCh; I32 i32param1; I32 i32param2; I32 i32param3; }IMG_RES_INFO;	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

注意事项: 无

支持通道:

FrpCh	MrpCh	CrsCh
√	√	√

相关信息: 无

## 5.4 Csm\_GetTrunkGroupInfo

参考《SPBX 程序手册》节 3.4.4 中的说明。

## 5.5 EVT\_PLAY\_FILE 消息的说明:

EVT\_PLAY\_FILE 消息结构体中，结构体成员 **state** 为 1 表示单文件放音完成。

EVT\_PLAY\_FILE 消息结构体中，结构体成员 **state** 为 3 表示文件列表中所有文件都放音完成。

## 6 V0.93.0-2 版本中新增的 API 函数

### 6.1 Api\_GetNetConfig

#### 功能描述:

查询一个或多个 Net 下配置的通道数量。

#### 函数原型:

I32 Api\_GetNetConfig(U16 *u16Num*,U16\* *pu16List*,MGC\_RES\_CFG\_INFO\* *resultBuf*)

#### 参数说明:

u16Num	NetID 的数量，取值范围：≥1。
pu16List	存放 NetID 的数组。
resultBuf	存放通道数量信息结果的数据结构数组的首地址，由用户分配空间，空间需和 u16Num 大小相一致。 typedef struct _MGC_RES_CFG_INFO { U16 u16ResId; //NetID U16 u16NumOfRes; //配置的通道数量 U16 u16FirstChId; //首通道号 I32 i32param1; I32 i32param2; I32 i32param3; I32 i32param4; I32 i32param5; }MGC_RES_CFG_INFO;

#### 返回值:

-N	调用失败，N 为错误代码。
0	调用成功。

#### 事件响应:

同步函数，没有事件。

#### 注意事项: 无

#### 支持通道:

SiptCh	SipsCh
√	√

#### 相关信息: 无

## 6.2 Api\_GetFxsConfig

### 功能描述:

查询系统中配置的 FXS 通道数量。

### 函数原型:

I32 Api\_GetFxsConfig(U16 *u16Num*,U16\* *pu16List*,MGC\_RES\_CFG\_INFO\* *resultBuf*)

### 参数说明:

u16Num	查询的 MglD 的数量，取值范围：≥1。
pu16List	存放 MglD 的数组。
resultBuf	<pre>typedef struct _MGC_RES_CFG_INFO {     U16 u16ResId;     U16 u16NumOfRes; //配置的通道数量     U16 u16FirstChId; //首通道号     I32 i32param1;     I32 i32param2;     I32 i32param3;     I32 i32param4;     I32 i32param5; }MGC_RES_CFG_INFO;</pre>

### 返回值:

-N	调用失败，N 为错误代码。
>=0	调用成功，返回系统中的 FXS 通道数量。

### 事件响应:

同步函数，没有事件。

注意事项：无

支持通道：FxsCh

相关信息：无

## 6.3 Api\_GetTrunkGroupConfig

### 功能描述:

查询一个或多个中继组下配置的通道数量。

### 函数原型:

I32 Api\_GetTrunkGroupConfig(U16 *u16Num*,U16\* *pu16List*,MGC\_RES\_CFG\_INFO\* *resultBuf*)

参数说明:

u16Num	TrunckGroupID 的数量, 取值范围: $\geq 1$ 。
pu16List	存放 TrunckGroupID 的数组。
resultBuf	存放通道数量信息结果的数据结构数组的首地址, 由用户分配空间, 空间需和 u16Num 大小相一致。 typedef struct _MGC_RES_CFG_INFO { U16 u16ResId; //TrunckGroupID U16 u16NumOfRes; //配置的通道数量 U16 u16FirstChId; //首通道号 I32 i32param1; I32 i32param2; I32 i32param3; I32 i32param4; I32 i32param5; }MGC_RES_CFG_INFO;

返回值:

-N	调用失败, N 为错误代码。
0	调用成功。

事件响应:

同步函数, 没有事件。

注意事项: 无

支持通道:

IsupCh	IsdnCh	FxoCh
√	√	√

相关信息: 无

## 6.4 Api\_GetResConfig

功能描述:

查询系统中一个或多个 MG 下配置的资源通道数量。

函数原型:

I32            Api\_GetResConfig(U16            ResType,            U16            u16Num,U16\*  
**pu16List**,MGC\_RES\_CFG\_INFO\* **resultBuf**)

参数说明:

ResType	资源通道的类型, 取值范围: 参考《SPBX 程序手册》节 1.2 通道类
---------	---------------------------------------

	别代码表。
u16Num	查询的 MglD 的数量，取值范围：≥1。
pu16List	存放 MglD 的数组。
resultBuf	存放通道数量信息结果的数据结构数组的首地址，由用户分配空间，空间需和 u16Num 大小相一致。 <pre>typedef struct _MGC_RES_CFG_INFO {     U16 u16ResId; //MglD     U16 u16NumOfRes; //配置的通道数量     U16 u16FirstChId; //首通道号     I32 i32param1;     I32 i32param2;     I32 i32param3;     I32 i32param4;     I32 i32param5; }MGC_RES_CFG_INFO;</pre>

返回值：

-N	调用失败，N 为错误代码。
0	调用成功。

事件响应：

同步函数，没有事件。

注意事项：无

支持通道：

FrpCh	MrpCh	CrsCh
√	√	√

相关信息：无

## 7 V0.93.0-2 版本新增的功能：

### 7.1 新增功能一：中继无需 GetTrunkCh 可以直接 Dial：

已实现，直接调用 Dial 即可发起呼叫，如果此时通道处于非空闲状态，则返回呼叫失败。

### 7.2 新增功能二：CPU 板上可以直接使用 WINDOWS 版本的 MRP：

CPU 板上可以直接使用 WINDOWS 版本 MRP。具体使用方法如下：

- 1: 将开发包中 sclient\win32 中的 portmap\_svr.zip 解压
- 2: 在命令行中运行: inst\_pm.exe F:\XXX\XXX\portmap.exe (portmap.exe 所在的完整路径), 运行成功则会提示 CreateService SUCCESS
- 3: 打开控制面板>管理工具>服务, 找到 portmap, 右键启动

### **7.3 新增功能三: 没有建立呼叫, 也可以 LINK:**

已支持。

### **7.4 新增功能四: 没有 LINK 之前, 可以对 MRP/FRP 调用 Play 和 Record:**

已支持。

### **7.5 新增功能五: FreeRoom 可以强制将成员退出。**

已支持。

### **7.6 新增功能六: 修改板子的 FTP 用户名和密码。**

已支持。用户名: spbx                  密码: spbx