



三汇 SPBX

# 高层接口新增函数和事件

杭州三汇信息工程有限公司

[www.synway.cn](http://www.synway.cn)

# 目 录

目 录.....	1
第 1 章 高层接口新增函数.....	2
1.1 Voc_PlayFile.....	2
1.2 Voc_RecordFile.....	3
1.3 Voc_StopPlay.....	4
1.4 Voc_StopRecord.....	4
1.5 Voc_PlayIndex.....	5
1.6 Voc_PlayMem.....	6
1.7 Voc_RecordMem.....	6
1.8 Voc_Pause.....	7
1.9 Voc_Restore.....	8
1.10 Voc_Jump.....	9
1.11 CrsBg_PlayFile.....	9
1.12 CrsBg_RecordFile.....	10
1.13 CrsBg_StopPlay.....	11
1.14 CrsBg_StopRecord.....	11
1.15 CrsBg_PlayIndex.....	12
1.16 CrsBg_PlayMem.....	13
1.17 CrsBg_RecordMem.....	13
1.18 CrsBg_Pause.....	14
1.19 CrsBg_Restore.....	15
1.20 CrsBg_Jump.....	15
1.21 Crs_EnterRoom.....	16
1.22 Crs_ExitRoom.....	17
1.23 Crs_SetVocMode.....	17
1.24 Crs_MaskOne.....	18
1.25 Crs_MaskBoth.....	19
1.26 Crs_WhisperOne.....	20
1.27 Crs_WhisperBoth.....	20
1.28 Voc_SetMaxSilenceTime（暂不支持）.....	21
1.29 Voc_LoadIndexCh.....	22
1.30 Voc_PlayIndexCh.....	23
1.31 Voc_FreeIndexCh.....	23
1.32 Rp_LoadIndex.....	25
1.33 Rp_FreeIndexById.....	25
1.34 Rp_FreeIndexByAlias.....	28
1.35 Mg_LinkWithConf.....	29
1.36 Crs_WisperOneEx.....	29
第 2 章 层接口新增事件.....	31
2.1 EVT_VOC_PLAY_FILE.....	31
2.2 EVT_VOC_PLAY_PROC.....	31
2.3 EVT_VOC_PLAY_MEM.....	31
2.4 EVT_VOC_REC_FILE.....	32
2.5 EVT_VOC_REC_MEM.....	32
2.6 EVT_CRSBG_PLAY_FILE.....	33
2.7 EVT_CRSBG_PLAY_PROC.....	33
2.8 EVT_CRSBG_PLAY_MEM.....	33
2.9 EVT_CRSBG_REC_FILE.....	34
2.10 EVT_CRSBG_REC_MEM.....	34
附录A 技术/销售支持.....	36

# 第1章 高层接口新增函数

## 1.1 Voc\_PlayFile

功能描述:

对一个语音通道启动文件放音任务。

函数原型:

```
I32 Voc_PlayFile(U16 voiceChannel, U16 rpServer, char * fileName, U32 startTime, U32 maxTime, U16 timeToEvent, U16 addToPlayList, U16 loopingCounter);
```

参数说明:

<b>voiceChannel</b>	需要放音的语音通道。
<b>rpServer</b>	存放语音文件的 RP 服务器。 <ul style="list-style-type: none"><li>• -1, 表示缺省的 MRP 服务器;</li><li>• -2, 表示缺省的 FRP 服务器;</li><li>• ≥0, 表示使用对应的 RP 服务器。</li></ul>
<b>fileName</b>	需要播放的文件的的路径, 该路径对应于系统配置的录放音根目录。
<b>startTime</b>	需要播放的文件的起始时间, 单位 ms。
<b>maxTime</b>	播放任务执行的最长时间, 单位 ms。
<b>timeToEvent</b>	向用户周期性报告进度的时间周期, 单位 ms。
<b>addToPlayList</b>	是否将该任务添加到播放列表。 <ul style="list-style-type: none"><li>• 1, 表示添加。新添加的任务如果在同一个 RP 服务器的同一个语音通道, 则将追加到该语音通道的播放列表中去。</li><li>• 0, 表示不添加。这个操作将导致前一次放音立即终止, 转而播放新的文件。</li></ul>
<b>loopingCounter</b>	设置播放列表的循环次数。随着每轮放音的结束, 内部计数器都会减 1。参数范围: =0 无效; =65535 (0xFFFF) 不修改当前内部计数器; 1-65534 播放列表的循环次数。系统内部默认值是 1。

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

<b>OK_Voc_PlayFile</b>	任务提交成功
<b>ERR_Voc_PlayFile</b>	任务提交失败
<b>EVT_VOC_PLAY_FILE</b>	任务完成
<b>EVT_VOC_PLAY_PROC</b>	任务进展 (定时上报当前播放位置)

事件参数:

u16Event	OK_Voc_PlayFile	ERR_Voc_PlayFile
<b>u16Ref</b>	语音通道编号	语音通道编号
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	保留未用	错误代码
<b>u32Para</b>	文件中语音数据的总时长	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用

u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

## 1.2 Voc\_RecordFile

### 功能描述:

对一个语音通道启动文件录音任务。

### 函数原型:

**I32 Voc\_RecordFile(U16 voiceChannel, U16 direction, U16 rpServer, char \* fileName, U16 fileMode, U16 encoder, U32 maxTime, U16 maxSilenceTime);**

### 参数说明:

<b>voiceChannel</b>	需要录音的语音通道。
<b>direction</b>	需要录音的语音方向，可以选择： <ul style="list-style-type: none"> <li>• =0: 来话+去话</li> <li>• =1: 仅来话</li> <li>• =2: 仅去话</li> </ul>
<b>rpServer</b>	存放语音文件的 RP 服务器。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• -1, 表示缺省的 MRP 服务器;</li> <li>• -2, 表示缺省的 FRP 服务器;</li> <li>• ≥0, 表示使用对应的 RP 服务器。</li> </ul>
<b>fileName</b>	需要录音的文件的完整路径，该路径对应于系统配置的录放音根目录。
<b>fileMode</b>	需要录音的文件的访问模式。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0, 覆盖之前的文件。</li> <li>• 1, 追加到之前的文件。</li> </ul>
<b>encoder</b>	需要录音的文件使用的编码器类型。目前仅支持 A-Law，取值为 6。
<b>maxTime</b>	录音任务执行的最长时间，单位 ms。
<b>maxSilenceTime</b>	录音任务执行的最长允许静默时间，单位 s。如果通道中静默时间超过该值，系统将停止录音，取值范围：1-2047s。

### 返回值:

≥0	调用成功，返回 RID。
-N	调用失败，N 为错误编号。

### 事件响应:

<b>OK_Voc_RecordFile</b>	任务提交成功
<b>ERR_Voc_RecordFile</b>	任务提交失败
<b>EVT_VOC_REC_FILE</b>	文件录制完毕

### 事件参数:

u16Event	OK_Voc_RecordFile	ERR_Voc_RecordFile
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	录音数据在文件中的起点，单位 ms。	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用

pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

### 1.3 Voc\_StopPlay

功能描述:

对一个语音通道终止放音任务。

函数原型:

I32 Voc\_StopPlay(U16 voiceChannel);

参数说明:

voiceChannel	需要停止放音的语音通道。
--------------	--------------

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_Voc_StopPlay	操作成功, 任务终止
ERR_Voc_StopPlay	操作失败

事件参数:

u16Event	OK_Voc_StopPlay	ERR_Voc_StopPlay
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

### 1.4 Voc\_StopRecord

功能描述:

对一个语音通道终止录音任务。

函数原型:

I32 Voc\_StopRecord(U16 voiceChannel);

参数说明:

voiceChannel	需要停止录音的语音通道。
--------------	--------------

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

<b>OK_Voc_StopRecord</b>	操作成功，任务终止
<b>ERR_Voc_StopRecord</b>	操作失败

事件参数:

<b>u16Event</b>	<b>OK_Voc_StopRecord</b>	<b>ERR_Voc_StopRecord</b>
<b>u16Ref</b>	语音通道编号	语音通道编号
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	保留未用	错误代码
<b>u32Para</b>	保留未用	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

## 1.5 Voc\_PlayIndex

功能描述:

对一个语音通道启动索引放音任务。

函数原型:

**I32 Voc\_PlayIndex(U16 voiceChannel, U16 rpServer, char \* indexString);**

参数说明:

<b>voiceChannel</b>	需要索引放音的语音通道。
<b>rpServer</b>	存放语音文件、语音索引的 RP 服务器。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• -1, 表示缺省的 MRP 服务器;</li> <li>• -2, 表示缺省的 FRP 服务器;</li> <li>• ≥0, 表示使用对应的 RP 服务器。</li> </ul>
<b>indexString</b>	需要播放的语音索引。

返回值:

<b>≥0</b>	调用成功，返回 RID。
<b>-N</b>	调用失败，N 为错误编号。

事件响应:

<b>OK_Voc_PlayIndex</b>	任务提交成功
<b>ERR_Voc_PlayIndex</b>	任务提交失败
<b>EVT_VOC_PLAY_INDEX</b>	任务提交完成

事件参数:

<b>u16Event</b>	<b>OK_Voc_PlayIndex</b>	<b>ERR_Voc_PlayIndex</b>
<b>u16Ref</b>	语音通道编号	语音通道编号
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	加载的语音片段数量	错误代码
<b>u32Para</b>	保留未用	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用

pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

## 1.6 Voc\_PlayMem

### 功能描述:

对一个语音通道启动内存放音任务。

### 函数原型:

I32 Voc\_PlayMem(U16 voiceChannel, U16 rpServer, unsigned char\* buffer, U32 bufferLength, U16 decoder);

### 参数说明:

voiceChannel	需要内存放音的语音通道。
rpServer	指定内存所在的 MRP 服务器。 <ul style="list-style-type: none"> <li>-1, 表示缺省的 MRP 服务器;</li> <li>≥0, 表示使用对应的 MRP 服务器。</li> </ul>
buffer	存放放音数据的内存。
bufferLength	存放放音数据的内存的长度。
decoder	放音数据的解码器。当前仅支持 A-Law, 取值为 6。

### 返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

### 事件响应:

OK_Voc_PlayMem	任务提交成功
ERR_Voc_PlayMem	任务提交失败
EVT_VOC_PLAY_MEM	完成一个内存块的播放

### 事件参数:

u16Event	OK_Voc_PlayMem	ERR_Voc_PlayMem
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	可重复提交任务的次数	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

## 1.7 Voc\_RecordMem

### 功能描述:

对一个语音通道启动内存录音任务。

### 函数原型:

I32 Voc\_RecordMem(U16 voiceChannel, U16 direction, U16 rpServer, unsigned char\* buffer, U32 bufferLength, U16 encoder);

### 参数说明:

<b>voiceChannel</b>	需要内存录音的语音通道。
<b>direction</b>	需要录音的语音方向，可以选择： <ul style="list-style-type: none"><li>• =0: 来话+去话;</li><li>• =1: 仅来话;</li><li>• =2: 仅去话。</li></ul>
<b>rpServer</b>	指定内存所在的 MRP 服务器。 <ul style="list-style-type: none"><li>• -1, 表示缺省的 MRP 服务器;</li><li>• ≥0, 表示使用对应的 MRP 服务器。</li></ul>
<b>buffer</b>	存放录音数据的内存。
<b>bufferLength</b>	存放录音数据的内存的长度。
<b>encoder</b>	录音数据的解码器。当前仅支持 A-Law, 取值为 6。

### 返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

### 事件响应:

<b>OK_Voc_RecordMem</b>	任务提交成功
<b>ERR_Voc_RecordMem</b>	任务提交失败
<b>EVT_VOC_REC_MEM</b>	完成一个内存块的录制

### 事件参数:

<b>u16Event</b>	<b>OK_Voc_RecordMem</b>	<b>ERR_Voc_RecordMem</b>
<b>u16Ref</b>	语音通道编号	语音通道编号
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	可重复提交任务的次数	错误代码
<b>u32Para</b>	保留未用	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

## 1.8 Voc\_Pause

### 功能描述:

对一个语音通道暂停文件放音任务。

### 函数原型:

**I32 Voc\_Pause(U16 voiceChannel);**

### 参数说明:

<b>voiceChannel</b>	需要暂停放音的语音通道号。
---------------------	---------------

### 返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

### 事件响应:



<b>OK_Voc_Pause</b>	任务提交成功
<b>ERR_Voc_Pause</b>	任务提交失败

事件参数:

<b>u16Event</b>	<b>OK_Voc_Pause</b>	<b>ERR_Voc_Pause</b>
<b>u16Ref</b>	语音通道编号	语音通道编号
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	保留未用	错误代码
<b>u32Para</b>	当前播放位置, 单位 ms。	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

## 1.9 Voc\_Restore

功能描述:

对一个语音通道恢复被暂停的文件放音任务。

函数原型:

**I32 Voc\_Restore(U16 voiceChannel);**

参数说明:

<b>voiceChannel</b>	需要继续放音的语音通道号。
---------------------	---------------

返回值:

<b>≥0</b>	调用成功, 返回 RID。
<b>-N</b>	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

<b>OK_Voc_Restore</b>	任务提交成功
<b>ERR_Voc_Restore</b>	任务提交失败
<b>EVT_VOC_PLAY_FILE</b>	任务完成
<b>EVT_VOC_PLAY_PROC</b>	任务进展 (定时上报当前播放位置)

事件参数:

<b>u16Event</b>	<b>OK_Voc_Restore</b>	<b>ERR_Voc_Restore</b>
<b>u16Ref</b>	语音通道编号	语音通道编号
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	保留未用	错误代码
<b>u32Para</b>	起始播放位置, 单位 ms。	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

## 1.10Voc\_Jump

### 功能描述:

对一个语音通道移动放音位置。

### 函数原型:

I32 Voc\_Jump(U16 voiceChannel, U16 mode, U32 offsets);

### 参数说明:

<b>voiceChannel</b>	需要移动放音位置的语音通道号。
<b>mode</b>	移动的模式。 <ul style="list-style-type: none"><li>• 0: 从头计算偏移;</li><li>• 1: 从当前位置往后 offsets 处计算偏移;</li><li>• 2: 从当前位置往前 offsets 处计算偏移。</li></ul>
<b>offsets</b>	偏移量, 单位 ms。

### 返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

### 事件响应:

<b>OK_Voc_Jump</b>	任务提交成功
<b>ERR_Voc_Jump</b>	任务提交失败
<b>EVT_VOC_PLAY_FILE</b>	任务完成
<b>EVT_VOC_PLAY_PROC</b>	任务进展 (定时上报当前播放位置)

### 事件参数:

u16Event	OK_Voc_Jump	ERR_Voc_Jump
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	新的起始播放位置, 单位 ms。	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

## 1.11CrsBg\_PlayFile

### 功能描述:

启动会议室文件放音任务, 如背景音。

### 函数原型:

I32 CrsBg\_PlayFile(I16 room, U16 rpServer, char \* fileName, U32 startTime, U32 maxTime, U16 timeToEvent, U16 addToPlayList, U16 loopingCounter);

### 参数说明:

<b>room</b>	需要放音的会议室编号。
<b>其他</b>	参考 Voc_PlayFile。

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_CrsBg_PlayFile	任务提交成功
ERR_CrsBg_PlayFile	任务提交失败
EVT_CRSBG_PLAY_FILE	任务完成
EVT_CRSBG_PLAY_PROC	任务进展 (定时上报当前播放位置)

事件参数:

u16Event	OK_CrsBg_PlayFile	ERR_CrsBg_PlayFile
u16Ref	会议室编号	会议室编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	文件中语音数据的总时长	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

## 1.12CrsBg\_RecordFile

功能描述:

启动会议室文件录音任务。

函数原型:

I32 CrsBg\_RecordFile(I16 room, U16 rpServer, char \* fileName, U16 fileMode, U16 encoder, U32 maxTime, U16 maxSilenceTime);

参数说明:

room	需要录音的会议室编号。
其他	参考 Voc_RecordFile。

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_CrsBg_RecordFile	任务提交成功
ERR_CrsBg_RecordFile	任务提交失败
EVT_VOC_REC_FILE	文件录制完毕

事件参数:

u16Event	OK_CrsBg_RecordFile	ERR_CrsBg_RecordFile
u16Ref	会议室编号	会议室编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID

<b>u16Para</b>	保留未用	错误代码
<b>u32Para</b>	录音数据在文件中的起点，单位 ms。	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

### 1.13 CrsBg\_StopPlay

功能描述：

终止会议室放音任务。

函数原型：

**l32 CrsBg\_StopPlay(l16 room);**

参数说明：

<b>room</b>	需要停止放音的会议室编号。
-------------	---------------

返回值：

<b>≥0</b>	调用成功，返回 RID。
<b>-N</b>	调用失败，N 为错误编号。

事件响应：

<b>OK_CrsBg_StopPlay</b>	操作成功，任务终止
<b>ERR_CrsBg_StopPlay</b>	操作失败

事件参数：

<b>u16Event</b>	<b>OK_CrsBg_StopPlay</b>	<b>ERR_CrsBg_StopPlay</b>
<b>u16Ref</b>	会议室编号	会议室编号
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	保留未用	错误代码
<b>u32Para</b>	保留未用	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

### 1.14 CrsBg\_StopRecord

功能描述：

终止会议室录音任务。

函数原型：

**l32 CrsBg\_StopRecord(l16 room);**

参数说明：

<b>room</b>	需要停止录音的会议室编号。
-------------	---------------

返回值：

≥0	调用成功，返回 RID。
-N	调用失败，N 为错误编号。

事件响应:

<b>OK_CrsBg_StopRecord</b>	操作成功，任务终止
<b>ERR_CrsBg_StopRecord</b>	操作失败

事件参数:

<b>u16Event</b>	<b>OK_CrsBg_StopRecord</b>	<b>ERR_CrsBg_StopRecord</b>
<b>u16Ref</b>	会议室编号	会议室编号
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	保留未用	错误代码
<b>u32Para</b>	保留未用	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

## 1.15CrsBg\_PlayIndex

功能描述:

启动会议室索引放音任务。

函数原型:

I32 CrsBg\_PlayIndex(I16 room, U16 rpServer, char \* indexString);

参数说明:

<b>room</b>	需要索引放音的会议室编号。
其他	参考 Voc_PlayIndex。

返回值:

≥0	调用成功，返回 RID。
-N	调用失败，N 为错误编号。

事件响应:

<b>OK_CrsBg_PlayIndex</b>	任务提交成功
<b>ERR_CrsBg_PlayIndex</b>	任务提交失败
<b>EVT_CRSBG_PLAY_INDEX</b>	任务提交完成

事件参数:

<b>u16Event</b>	<b>OK_CrsBg_PlayIndex</b>	<b>ERR_CrsBg_PlayIndex</b>
<b>u16Ref</b>	会议室编号	会议室编号
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	加载的语音片段数量	错误代码
<b>u32Para</b>	保留未用	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用

pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

## 1.16 CrsBg\_PlayMem

### 功能描述:

启动会议室内存放音任务。

### 函数原型:

I32 CrsBg\_PlayMem(I16 room, U16 rpServer, unsigned char\* buffer, U32 bufferLength, U16 decoder);

### 参数说明:

room	需要内存放音的会议室编号。
其他	参考 Voc_PlayMem。

### 返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

### 事件响应:

OK_CrsBg_PlayMem	任务提交成功
ERR_CrsBg_PlayMem	任务提交失败
EVT_CRISBG_PLAY_MEM	完成一个内存块的播放

### 事件参数:

u16Event	OK_CrsBg_PlayMem	ERR_CrsBg_PlayMem
u16Ref	会议室编号	会议室编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	可重复提交任务的次数	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

## 1.17 CrsBg\_RecordMem

### 功能描述:

启动会议室内存录音任务。

### 函数原型:

I32 CrsBg\_RecordMem(I16 room, U16 rpServer, unsigned char\* buffer, U32 bufferLength, U16 encoder);

### 参数说明:

room	需要内存录音的会议室编号。
其他	参考 Voc_PlayMem。

### 返回值:

≥0	调用成功，返回 RID。
-N	调用失败，N 为错误编号。

事件响应:

<b>OK_CrsBg_RecordMem</b>	任务提交成功
<b>ERR_CrsBg_RecordMem</b>	任务提交失败
<b>EVT_CRSBG_REC_MEM</b>	完成一个内存块的录制

事件参数:

	<b>OK_CrsBg_RecordMem</b>	<b>ERR_CrsBgRecordMem</b>
<b>u16Event</b>	<b>OK_CrsBg_RecordMem</b>	<b>ERR_CrsBgRecordMem</b>
<b>u16Ref</b>	会议室编号	会议室编号
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	可重复提交任务的次数	错误代码
<b>u32Para</b>	保留未用	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

## 1.18CrsBg\_Pause

功能描述:

暂停会议室文件放音任务。

函数原型:

I32 CrsBgPause(I16 room);

参数说明:

<b>room</b>	需要暂停放音的会议室编号。
-------------	---------------

返回值:

≥0	调用成功，返回 RID。
-N	调用失败，N 为错误编号。

事件响应:

<b>OK_CrsBg_Pause</b>	任务提交成功
<b>ERR_CrsBg_Pause</b>	任务提交失败

事件参数:

	<b>OK_CrsBg_Pause</b>	<b>ERR_CrsBg_Pause</b>
<b>u16Event</b>	<b>OK_CrsBg_Pause</b>	<b>ERR_CrsBg_Pause</b>
<b>u16Ref</b>	会议室编号	会议室编号
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	保留未用	错误代码
<b>u32Para</b>	当前播放位置，单位 ms。	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用

u32User	保留未用	保留未用
---------	------	------

## 1.19 CrsBg\_Restore

### 功能描述:

恢复会议室被暂停的文件放音任务。

### 函数原型:

I32 CrsBg\_Restore(I16 room);

### 参数说明:

room	需要继续放音的会议室编号。
------	---------------

### 返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

### 事件响应:

OK_CrsBg_Restore	任务提交成功
ERR_CrsBg_Restore	任务提交失败
EVT_CRSBG_PLAY_FILE	任务完成
EVT_CRSBG_PLAY_PROC	任务进展 (定时上报当前播放位置)

### 事件参数:

u16Event	OK_CrsBg_Restore	ERR_CrsBg_Restore
u16Ref	会议室编号	会议室编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	起始播放位置, 单位 ms。	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

## 1.20 CrsBg\_Jump

### 功能描述:

移动会议室放音位置。

### 函数原型:

I32 CrsBg\_Jump(I16 room, U16 mode, U32 offsets);

### 参数说明:

room	需要移动放音位置的会议室编号。
其他	参考 Voc_Jump

### 返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。



事件响应:

<b>OK_CrsBg_Jump</b>	任务提交成功
<b>ERR_CrsBg_Jump</b>	任务提交失败
<b>EVT_CRSBG_PLAY_FILE</b>	任务完成
<b>EVT_CRSBG_PLAY_PROC</b>	任务进展（定时上报当前播放位置）

事件参数:

<b>u16Event</b>	<b>OK_CrsBg_Jump</b>	<b>ERR_CrsBg_Jump</b>
<b>u16Ref</b>	会议室编号	会议室编号
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	保留未用	错误代码
<b>u32Para</b>	新的起始播放位置，单位 ms。	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

## 1.21 Crs\_EnterRoom

功能描述:

语音通道进入一个会议室。

函数原型:

**I32 Crs\_EnterRoom(U16 voiceChannel, I16 room, U16 micSwitch, U16 micMode);**

参数说明:

<b>voiceChannel</b>	需要加入会议室的语音通道。
<b>room</b>	需要加入的会议室的编号。
<b>micSwitch</b>	麦克风开关。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1: 开启麦克风;</li> <li>• 0: 关闭麦克风。</li> </ul>
<b>micMode</b>	麦克风模式。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0: 静态麦克风;</li> <li>• 1: 动态麦克风。</li> </ul>

返回值:

<b>≥0</b>	调用成功，返回 RID。
<b>-N</b>	调用失败，N 为错误编号。

事件响应:

<b>OK_Crs_EnterRoom</b>	操作成功，返回通道编号
<b>ERR_Crs_EnterRoom</b>	操作失败

事件参数:

<b>u16Event</b>	<b>OK_Crs_EnterRoom</b>	<b>ERR_Crs_EnterRoom</b>
<b>u16Ref</b>	成功加入会议的语音通道编号	保留未用
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态

<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	会议室编号	错误代码
<b>u32Para</b>	保留未用	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

## 1.22 Crs\_ExitRoom

功能描述:

语音通道退出一个会议室。

函数原型:

I32 Crs\_ExitRoom(U16 voiceChannel);

参数说明:

<b>voiceChannel</b>	需要退出会议室的通道。
---------------------	-------------

返回值:

<b>≥0</b>	调用成功, 返回 RID。
<b>-N</b>	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

<b>OK_Crs_ExitRoom</b>	操作成功, 返回通道编号
<b>ERR_Crs_ExitRoom</b>	操作失败

事件参数:

<b>u16Event</b>	<b>OK_Crs_ExitRoom</b>	<b>ERR_Crs_ExitRoom</b>
<b>u16Ref</b>	成功退出会议的语音通道编号	保留未用
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	会议室编号	错误代码
<b>u32Para</b>	保留未用	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

## 1.23 Crs\_SetVocMode

功能描述:

设置会议室中语音通道的模式。

函数原型:

I32 Crs\_SetVocMode(U16 voiceChannel, U16 micSwitch, U16 micMode, U16 earSwitch);

参数说明:

<b>voiceChannel</b>	需要设置模式的语音通道。
<b>micSwitch</b>	麦克风开关。

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1: 开启麦克风;</li> <li>• 0: 关闭麦克风;</li> <li>• -1: 不修改当前参数。</li> </ul>
<b>micMode</b>	麦克风模式。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0: 静态麦克风;</li> <li>• 1: 动态麦克风;</li> <li>• -1: 不修改当前参数。</li> </ul>
<b>earSwitch</b>	耳机开关。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1: 开启耳机, 当前通道可以听到会议内容 (系统内部默认值);</li> <li>• 0: 关闭耳机, 当前通道听不到会议内容;</li> <li>• -1: 不修改当前参数。</li> </ul>

返回值:

<b>≥0</b>	调用成功, 返回 RID。
<b>-N</b>	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

<b>OK_Crs_SetVocMode</b>	操作成功
<b>ERR_Crs_SetVocMode</b>	操作失败

事件参数:

<b>u16Event</b>	<b>OK_Crs_SetVocMode</b>	<b>ERR_Crs_SetVocMode</b>
<b>u16Ref</b>	语音通道编号	语音通道编号
<b>u8Type</b>	返回新设置的 earSwitch	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	H8: 返回新设置的 MicSwitch L8: 返回新设置的 MicMode	错误代码
<b>u32Para</b>	会议室编号	会议室编号
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

## 1.24 Crs\_MaskOne

功能描述:

在同一个会议室中, 使语音通道 1 听不到语音通道 2 的发言。

函数原型:

**I32 Crs\_MaskOne(U16 voiceChannel1, U16 voiceChannel2, U16 enable);**

参数说明:

<b>voiceChannel1</b>	将听不到通道 2 的声音的语音通道。
<b>voiceChannel2</b>	将不被通道 1 听到声音的语音通道。
<b>enable</b>	切换开关。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1: 启用;</li> <li>• 2: 禁用。</li> </ul>

返回值:

<b>≥0</b>	调用成功, 返回 RID。
-----------	---------------

-N	调用失败，N 为错误编号。
----	---------------

事件响应:

OK_Crs_MaskOne	操作成功
ERR_Crs_MaskOne	操作失败

事件参数:

u16Event	OK_Crs_MaskOne	ERR_Crs_MaskOne
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	返回语音通道 2	错误代码
u32Para	会议室编号	会议室编号
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

## 1.25Crs\_MaskBoth

功能描述:

在同一个会议室中，使 2 个语音通道相互听不到对方的发言。

函数原型:

I32 Crs\_MaskBoth(U16 voiceChannel1, U16 voiceChannel2, U16 enable);

参数说明:

voiceChannel1	相互听不到对方发言的其中一个语音通道。
voiceChannel2	相互听不到对方发言的另外一个语音通道。
enable	切换开关。 <ul style="list-style-type: none"> <li>1: 启用;</li> <li>2: 禁用。</li> </ul>

返回值:

≥0	调用成功，返回 RID。
-N	调用失败，N 为错误编号。

事件响应:

OK_Crs_MaskBoth	操作成功
ERR_Crs_MaskBoth	操作失败

事件参数:

u16Event	OK_Crs_MaskBoth	ERR_Crs_MaskBoth
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	返回语音通道 2	错误代码
u32Para	会议室编号	会议室编号
u64Reserved	保留未用	保留未用

u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

## 1.26 Crs\_WhisperOne

### 功能描述:

在同一个会议室中，使语音通道 1 的发言只能让语音通道 2 听到。

### 函数原型:

I32 Crs\_WhisperOne(U16 voiceChannel1, U16 voiceChannel2, U16 enable);

### 参数说明:

voiceChannel1	只能让通道 2 听到的语音通道。
voiceChannel2	能够单独听到通道 1 发言的语音通道。
enable	切换开关。 <ul style="list-style-type: none"> <li>1: 启用;</li> <li>2: 禁用。</li> </ul>

### 返回值:

≥0	调用成功，返回 RID。
-N	调用失败，N 为错误编号。

### 事件响应:

OK_Crs_WhisperOne	操作成功
ERR_Crs_WhisperOne	操作失败

### 事件参数:

u16Event	OK_Crs_WhisperOne	ERR_Crs_WhisperOne
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	返回语音通道 2	错误代码
u32Para	会议室编号	会议室编号
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

## 1.27 Crs\_WhisperBoth

### 功能描述:

在同一个会议室中，使 2 个语音通道相互密谈。

### 函数原型:

I32 Crs\_WhisperBoth(U16 voiceChannel1, U16 voiceChannel2, U16 enable);

### 参数说明:

voiceChannel1	相互之间密谈的其中一个语音通道。
voiceChannel2	相互之间密谈的另外一个语音通道。

<b>enable</b>	切换开关。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1: 启用;</li> <li>• 2: 禁用。</li> </ul>
---------------	--

返回值:

<b>≥0</b>	调用成功, 返回 RID。
<b>-N</b>	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

<b>OK_Crs_WhisperBoth</b>	操作成功
<b>ERR_Crs_WhisperBoth</b>	操作失败

事件参数:

<b>u16Event</b>	<b>OK_Crs_WhisperBoth</b>	<b>ERR_Crs_WhisperBoth</b>
<b>u16Ref</b>	语音通道编号	语音通道编号
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	返回语音通道 2	错误代码
<b>u32Para</b>	会议室编号	会议室编号
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

## 1.28 Voc\_SetMaxSilenceTime (暂不支持)

功能描述:

对一个语音通道设置当前激活的录音任务中的 maxSilenceTime 参数。

函数原型:

I32 Voc\_SetMaxSilenceTime(U16 voiceChannel, U16 maxSilenceTime);

参数说明:

<b>voiceChannel</b>	需要设置 maxSilenceTime 参数的语音通道。
<b>maxSilenceTime</b>	参考 Voc_RecordFile 和 Crs_RecordFile。

返回值:

<b>≥0</b>	调用成功, 返回 RID。
<b>-N</b>	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

<b>OK_Voc_SetMaxSilenceTime</b>	任务提交成功
<b>ERR_Voc_SetMaxSilenceTime</b>	任务提交失败

事件参数:

<b>u16Event</b>	<b>OK_Voc_SetMaxSilenceTime</b>	<b>ERR_Voc_SetMaxSilenceTime</b>
<b>u16Ref</b>	语音通道编号	语音通道编号
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID

<b>u16Para</b>	保留未用	错误代码
<b>u32Para</b>	保留未用	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

## 1.29 Voc\_LoadIndexCh

### 功能描述:

对一个语音通道加载索引放音资源。

### 函数原型:

I32 Voc\_LoadIndexCh (U16 voiceChannel, U16 rpServer, char\* pAliasName, char\* pFileName, U32 u32StartTime, U32 u32Len);

### 参数说明:

<b>voiceChannel</b>	需要加载索引放音资源的语音通道。
<b>rpServer</b>	存放语音文件、语音索引的 RP 服务器。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• -1, 表示缺省的 MRP 服务器;</li> <li>• -2, 表示缺省的 FRP 服务器;</li> <li>• <math>\geq 0</math>, 表示使用对应的 RP 服务器。</li> </ul>
<b>pAliasName</b>	需要加载的语音索引别名。
<b>pFileName</b>	需要加载到索引中的语音文件名。
<b>u32StartTime</b>	起始时间, 即距离文件头的位置, 单位: 字节。对于 wav 文件, 起始时间从 wav 文件头后的第 1 个语音数据字节开始计算; 对于无格式文件, 从文件的头部开始计算。
<b>u32Len</b>	加载语音数据长度, 单位: 字节。 TIPS: 将 u32Len 设置为 0xFFFFFFFF 即为加载整个文件。

### 返回值:

$\geq 0$	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

### 事件响应:

<b>OK_Voc_LoadIndexCh</b>	任务提交成功
<b>ERR_Voc_LoadIndexCh</b>	任务提交失败

### 事件参数:

	<b>OK_Voc_LoadIndexCh</b>	<b>ERR_Voc_LoadIndexCh</b>
<b>u16Event</b>		
<b>u16Ref</b>	语音通道编号	语音通道编号
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	保留未用	错误代码
<b>u32Para</b>	保留未用	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

## 1.30 Voc\_PlayIndexCh

### 功能描述:

播放一个语音通道的索引放音资源中的语音。

### 函数原型:

I32 Voc\_PlayIndexCh(U16 voiceChannel, U16 rpServer, char \* indexString);

### 参数说明:

<b>voiceChannel</b>	需要索引放音的语音通道。
<b>rpServer</b>	存放语音文件、语音索引的 RP 服务器。 <ul style="list-style-type: none"><li>• -1, 表示缺省的 MRP 服务器;</li><li>• -2, 表示缺省的 FRP 服务器;</li><li>• <math>\geq 0</math>, 表示使用对应的 RP 服务器。</li></ul>
<b>indexString</b>	需要播放的语音索引。

### 返回值:

$\geq 0$	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

### 事件响应:

<b>OK_Voc_PlayIndexCh</b>	任务提交成功
<b>ERR_Voc_PlayIndexCh</b>	任务提交失败
<b>EVT_VOC_PLAY_MEM</b>	任务提交完成

### 事件参数:

	<b>OK_Voc_PlayIndexCh</b>	<b>ERR_Voc_PlayIndexCh</b>
<b>u16Event</b>		
<b>u16Ref</b>	语音通道编号	语音通道编号
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	加载的语音片段数量	错误代码
<b>u32Para</b>	保留未用	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

## 1.31 Voc\_FreeIndexCh

### 功能描述:

释放一个语音通道索引放音资源的语音。

### 函数原型:

I32 Voc\_FreeIndexCh (U16 voiceChannel, U16 rpServer, char\* pAliasName);

### 参数说明:

<b>voiceChannel</b>	需要释放索引资源的语音通道。
<b>rpServer</b>	存放语音文件、语音索引的 RP 服务器。 <ul style="list-style-type: none"><li>• -1, 表示缺省的 MRP 服务器;</li><li>• -2, 表示缺省的 FRP 服务器;</li></ul>



	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>\geq 0</math>, 表示使用对应的 RP 服务器。</li> </ul>
<b>pAliasName</b>	需要删除的语音索引。

返回值:

$\geq 0$	调用成功, 返回 RID。
$-N$	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

<b>OK_Voc_FreeIndexCh</b>	任务提交成功
<b>ERR_Voc_FreeIndexCh</b>	任务提交失败

事件参数:

<b>u16Event</b>	<b>OK_Voc_FreeIndexCh</b>	<b>ERR_Voc_FreeIndexCh</b>
<b>u16Ref</b>	语音通道编号	语音通道编号
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	保留未用	错误代码
<b>u32Para</b>	保留未用	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

## 1.32Rp\_LoadIndex

支持的资源通道:

FrpCh	MrpCh
√	√

函数原型:

I32 Rp\_LoadIndex(U16 rpServer, U16 u16SegNo, char\* pAliasName, char\* pFileName, U32 u32StartTime, U32 u32Len)

参数说明:

<b>rpServer</b>	存放语音文件的 RP 服务器。 <ul style="list-style-type: none"><li>-1: 表示缺省的 MRP 服务器;</li><li>-2: 表示缺省的 FRP 服务器;</li><li>≥0: 表示使用对应的 RP 服务器。</li></ul>
<b>U16SegNo</b>	数组下标。
<b>pAliasName</b>	别名, Rp_PlayIndex 播放时使用。
<b>pFileName</b>	需要加载的文件名。如果文件的扩展名为“.wav”, SPBX 根据文件名的扩展名来判别文件的类别:“.wav”为标准 WAV 格式文件,其余为无格式文件,即全部数据均为语音数据。
<b>U32StartTime</b>	起始时间,即距离文件头的位置,单位:字节。对于 wav 文件,起始时间从 wav 文件头后的第 1 个语音数据字节开始计算;对于无格式文件,从文件的头部开始计算。
<b>U32Len</b>	加载语音数据长度,单位:字节。 TIPS: 将 u32Len 设置为 0xFFFFFFFF 即为加载整个文件。

返回值:

<b>-N</b>	调用失败, N 为错误代码。
<b>≥0</b>	调用成功,返回 RID。

功能描述:

将语音文件加载到内存播放列表中。

事件响应:

<b>OK_Rp_LoadIndex</b>	任务提交成功。
<b>ERR_Rp_LoadIndex</b>	任务提交失败。

## 1.33Rp\_FreeIndexByld

支持的资源通道:

FrpCh	MrpCh
√	√

函数原型:

I32 Rp\_FreeIndex(U16 rpServer, U16 u16SegNo)

参数说明:

<b>rpServer</b>	存放语音文件的 RP 服务器。 <ul style="list-style-type: none"><li>-1: 表示缺省的 MRP 服务器;</li><li>-2: 表示缺省的 FRP 服务器;</li><li>≥0: 表示使用对应的 RP 服务器。</li></ul>
-----------------	---

<b>U16SegNo</b>	数组下标。
-----------------	-------

返回值:

<b>-N</b>	调用失败, N 为错误代码
<b>≥0</b>	调用成功, 返回 RID

功能描述:

释放内存播放列表中对应位置的内容。

事件响应:

<b>OK_Rp_FreeIndex</b>	任务提交成功。
<b>ERR_Rp_FreeIndex</b>	任务提交失败。

#### 事件参数:

<b>u16Event</b>	<b>OK_Rp_FreeIndexById</b>	<b>ERR_Rp_FreeIndexById</b>
<b>u16Ref</b>	数组下标	数组下标
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	保留未用	错误代码
<b>u32Para</b>	保留未用	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

#### 注意事项:

- 数组下标最大值为 1023。
- 被释放的项目如果正在播放时，释放会失败。

#### 相关信息:

驱动程序版本要求	MgcAPI Ver. 1.0 或更高
Header	MgcApi.h
Library	MgcApi.lib
DLL	MgcApi.dll

## 1.34 Rp\_FreeIndexByAlias

支持的资源通道:

FrpCh	MrpCh
√	√

函数原型:

I32 Rp\_FreeIndexByAlias(U16 rpServer, char\* pAliasName)

参数说明:

<b>rpServer</b>	存放语音文件的 RP 服务器。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• -1: 表示缺省的 MRP 服务器;</li> <li>• -2: 表示缺省的 FRP 服务器;</li> <li>• <math>\geq 0</math>: 表示使用对应的 RP 服务器。</li> </ul>
<b>pAliasName</b>	别名, 需要删除索引放音的别名。

返回值:

<b>-N</b>	调用失败, N 为错误代码
<b><math>\geq 0</math></b>	调用成功, 返回 RID

功能描述:

释放内存播放列表中对应位置的内容。

事件响应:

<b>OK_Rp_FreeIndexByAlias</b>	任务提交成功。
<b>ERR_Rp_FreeIndexByAlias</b>	任务提交失败。

事件参数:

u16Event	OK_Rp_FreeIndexByAlias	ERR_Rp_FreeIndexByAlias
<b>u16Ref</b>	保留未用	保留未用
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	保留未用	错误代码
<b>u32Para</b>	保留未用	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	别名长度	别名长度
<b>pBuf</b>	索引别名	索引别名
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

注意事项:

- 被释放的项目如果正在播放时, 释放会失败。

相关信息:

驱动程序版本要求	MgcAPI Ver. 1.0 或更高
Header	MgcApi.h
Library	MgcApi.lib
DLL	MgcApi.dll

## 1.35 Mg\_LinkWithConf

支持的资源通道:

IsupCh	IsdnCh	FxsCh	FxoCh
√	√	√	√

函数原型:

I32 Mg\_LinkWithConf(U16 wCh1, U16 wCh2)

参数说明:

wCh1	需要加入会议的第一个语音通道。
wCh2	需要加入会议的第二个语音通道。

返回值:

-N	调用失败, N 为错误代码
≥0	调用成功, 返回 RID

功能描述:

将两个语音通道加入到会议室中。

事件响应:

OK_Mg_LinkWithConf	任务提交成功。
ERR_Mg_LinkWithConf	任务提交失败。

事件参数:

u16Event	OK_Mg_LinkWithConf	ERR_Mg_LinkWithConf
u16Ref	会议室编号	保留未用
u8Type	返回最大麦克风数	报告错误的模块编号
u8State	返回公用麦克风数	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	会议室支持的最大座位数	错误代码
u32Para	高 16 位加入会议的第一个语音通道编号, 低 16 位加入会议的第二个语音通道	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

注意事项:

- 无

相关信息:

驱动程序版本要求	MgcAPI Ver. 1.0 或更高
Header	MgcApi.h
Library	MgcApi.lib
DLL	MgcApi.dll

## 1.36 Crs\_WisperOneEx

支持的资源通道:

IsupCh	IsdnCh	FxsCh	FxoCh
--------	--------	-------	-------

√	√	√	√
---	---	---	---

函数原型:

I32 Crs\_WisperOneEx(U16 wCh1, U16 wCh2,U16 enable)

参数说明:

<b>wCh1</b>	只能让通道 2 听到的语音通道。
<b>wCh2</b>	能够单独听到通道 1 发言的语音通道。
<b>enable</b>	切换开关（1：启动；2：禁用）。

返回值:

<b>-N</b>	调用失败，N 为错误代码
<b>≥0</b>	调用成功，返回 RID

功能描述：

向对方启动密谈，并且自动开启本端麦克风。结束之前的单向密谈，并且结束前自动关闭本端麦克风。

事件响应:

<b>OK_Crs_WisperOneEx</b>	任务提交成功。
<b>ERR_Crs_WisperOneEx</b>	任务提交失败。

事件参数:

u16Event	OK_Crs_WisperOneEx	ERR_CrsWisperOneEx
<b>u16Ref</b>	语音通道编号	保留未用
<b>u8Type</b>	保留未用	报告错误的模块编号
<b>u8State</b>	保留未用	检出错误时模块的状态
<b>u32RID</b>	RID	RID
<b>u16Para</b>	返回语音通道 2	错误代码
<b>u32Para</b>	会议室编号	会议室编号
<b>u64Reserved</b>	保留未用	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用	保留未用

注意事项:

- 无

相关信息:

驱动程序版本要求	MgcAPI Ver. 1.0 或更高
Header	MgcApi.h
Library	MgcApi.lib
DLL	MgcApi.dll

## 第2章 层接口新增事件

### 2.1 EVT\_VOC\_PLAY\_FILE

功能描述:

文件放音任务完成。

参数说明:

<b>u16Event</b>	<b>EVT_VOC_PLAY_FILE</b>
<b>u16Ref</b>	通道编号
<b>u8Type</b>	保留未用
<b>u8State</b>	任务终止原因, 取值: <ul style="list-style-type: none"><li>• =0: 文件操作故障, 参数 u16Para16 给出故障代码</li><li>• =1: 文件播放完毕</li><li>• =2: 在关联的 VocCh 上检测到预设的 DTMF 按键</li></ul>
<b>u32RID</b>	提交文件放音任务的 Voc_PlayFile 函数的 RID
<b>u16Para</b>	故障代码, 仅当 cstate=0 时有效。参数取值及含义详见“故障代码表”
<b>u32Para</b>	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用

### 2.2 EVT\_VOC\_PLAY\_PROC

功能描述:

文件放音任务启动后, 定时上报当前播放位置。

参数说明:

<b>u16Event</b>	<b>EVT_VOC_PLAY_PROC</b>
<b>u16Ref</b>	通道编号
<b>u8Type</b>	保留未用
<b>u8State</b>	保留未用
<b>u32RID</b>	提交文件放音任务的 Voc_PlayFile 函数的 RID
<b>u16Para</b>	保留未用
<b>u32Para</b>	当前播放位置距离文件头部的时间长度, 单位 ms。
<b>u64Reserved</b>	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用

### 2.3 EVT\_VOC\_PLAY\_MEM

功能描述:

完成一个内存块的播放。

参数说明:

<b>u16Event</b>	<b>EVT_VOC_PLAY_MEM</b>
-----------------	-------------------------



<b>u16Ref</b>	通道编号
<b>u8Type</b>	保留未用
<b>u8State</b>	任务终止原因，取值： <ul style="list-style-type: none"> <li>=1：内存块播放完毕。如果还有已提交的内存块，其任务将继续执行</li> <li>=2：在关联的 VocCh 上检测到预设的 DTMF 按键。如果还有已提交的内存块，将全部终止，并且不再上报本事件</li> </ul>
<b>u32RID</b>	提交文件放音任务的 Voc_PlayMem 函数的 RID
<b>u16Para</b>	已提交但尚未执行的内存放音任务的数量
<b>u32Para</b>	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用

## 2.4 EVT\_VOC\_REC\_FILE

功能描述：

文件录音任务终止。

参数说明：

<b>u16Event</b>	<b>EVT_VOC_REC_FILE</b>
<b>u16Ref</b>	通道编号
<b>u8Type</b>	保留未用
<b>u8State</b>	任务终止原因，取值： <ul style="list-style-type: none"> <li>=0：文件操作故障</li> <li>=1：文件录制完毕（到达设定时长）</li> <li>=2：在关联的 VocCh 上检测到预设的 DTMF 按键</li> <li>=3：被 Voc_StopRecord 函数终止</li> <li>=4：被 Mgc_ResetCh 或 Mg_Unlink 函数终止</li> <li>=5：静音时间达到指定时间自动终止录音</li> </ul>
<b>u32RID</b>	提交文件录音任务的 Voc_RecordFile 函数的 RID
<b>u16Para</b>	故障代码，仅当 cstate=0 时有效，取值及含义详见“故障代码表”
<b>u32Para</b>	新增录音数据的时间长度，单位：ms，仅当 state=1/2/3/4 时有效
<b>u64Reserved</b>	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用

## 2.5 EVT\_VOC\_REC\_MEM

功能描述：

完成一个内存块的录制。

参数说明：

<b>u16Event</b>	<b>EVT_VOC_REC_MEM</b>
<b>u16Ref</b>	通道编号
<b>u8Type</b>	保留未用
<b>u8State</b>	任务终止原因，取值： <ul style="list-style-type: none"> <li>=1：内存块录制完毕。如果还有已提交的内存块，将继续对其进行录制</li> <li>=2：在关联的 VocCh 上检测到预设的 DTMF 按键。如果还有已提交的内存块，将全部终止，并且不再上报本事件</li> </ul>

<b>u32RID</b>	提交内存录音任务的 Voc_RecordMem 函数的 RID
<b>u16Para</b>	已提交但尚未完成录制的内存块的个数
<b>u32Para</b>	录音数据的字节长度
<b>u64Reserved</b>	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用

## 2.6 EVT\_CRDBG\_PLAY\_FILE

### 功能描述:

会议室文件放音任务完成。

### 参数说明:

<b>u16Event</b>	<b>EVT_CRDBG_PLAY_FILE</b>
<b>u16Ref</b>	会议室编号
<b>u8Type</b>	保留未用
<b>u8State</b>	任务终止原因，取值： <ul style="list-style-type: none"> <li>=0: 文件操作故障，参数 u16Para16 给出故障代码</li> <li>=1: 文件播放完毕</li> </ul>
<b>u32RID</b>	提交文件放音任务的 Crs_PlayFile 函数的 RID
<b>u16Para</b>	故障代码，仅当 state=0 时有效。参数取值及含义详见“故障代码表”
<b>u32Para</b>	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用

## 2.7 EVT\_CRDBG\_PLAY\_PROC

### 功能描述:

会议室文件放音任务启动后，定时上报当前播放位置。

### 参数说明:

<b>u16Event</b>	<b>EVT_CRDBG_PLAY_PROC</b>
<b>u16Ref</b>	会议室编号
<b>u8Type</b>	保留未用
<b>u8State</b>	保留未用
<b>u32RID</b>	提交文件放音任务的 Crs_PlayFile 函数的 RID
<b>u16Para</b>	保留未用
<b>u32Para</b>	当前播放位置距离文件头部的时间长度，单位 ms。
<b>u64Reserved</b>	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用

## 2.8 EVT\_CRDBG\_PLAY\_MEM

### 功能描述:

会议室完成一个内存块的播放。

参数说明:

<b>u16Event</b>	<b>EVT_CRSBG_PLAY_MEM</b>
<b>u16Ref</b>	会议室编号
<b>u8Type</b>	保留未用
<b>u8State</b>	任务终止原因, 取值: <ul style="list-style-type: none"> <li>=1: 内存块播放完毕。如果还有已提交的内存块, 其任务将继续执行</li> </ul>
<b>u32RID</b>	提交文件放音任务的 Crs_PlayMem 函数的 RID
<b>u16Para</b>	已提交但尚未执行的内存放音任务的数量
<b>u32Para</b>	保留未用
<b>u64Reserved</b>	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用

## 2.9 EVT\_CRSBG\_REC\_FILE

功能描述:

会议室文件录音任务终止。

参数说明:

<b>u16Event</b>	<b>EVT_CRSBG_REC_FILE</b>
<b>u16Ref</b>	会议室编号
<b>u8Type</b>	保留未用
<b>u8State</b>	任务终止原因, 取值: <ul style="list-style-type: none"> <li>=0: 文件操作故障</li> <li>=1: 文件录制完毕 (到达设定时长)</li> <li>=2: 未使用</li> <li>=3: 被 Crs_StopRecord 函数终止</li> <li>=4: 被 Mgc_ResetCh 或 Mg_Unlink 函数终止</li> <li>=5: 静音时间达到指定时间自动终止录音</li> </ul>
<b>u32RID</b>	提交文件录音任务的 Crs_RecordFile 函数的 RID
<b>u16Para</b>	故障代码, 仅当 cstate=0 时有效, 取值及含义详见“故障代码表”
<b>u32Para</b>	新增录音数据的时间长度, 单位: ms, 仅当 state=1/2/3/4 时有效。
<b>u64Reserved</b>	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用

## 2.10 EVT\_CRSBG\_REC\_MEM

功能描述:

会议室完成一个内存块的录制。

参数说明:

<b>u16Event</b>	<b>EVT_CRSBG_REC_MEM</b>
<b>u16Ref</b>	会议室编号
<b>u8Type</b>	保留未用
<b>u8State</b>	任务终止原因, 取值: <ul style="list-style-type: none"> <li>=1: 内存块录制完毕。如果还有已提交的内存块, 将继续对其进行录制</li> </ul>
<b>u32RID</b>	提交内存录音任务的 Crs_RecordMem 函数的 RID

<b>u16Para</b>	已提交但尚未完成录制的内存块的个数
<b>u32Para</b>	录音数据的字节长度
<b>u64Reserved</b>	保留未用
<b>u16BufLen</b>	保留未用
<b>pBuf</b>	保留未用
<b>u32User</b>	保留未用

**备注：**

MGC-API 高级接口文档由客户的需求而来，之后有可能随客户的需求而变动。

## 附录 A 技术/销售支持

您在使用我们产品的过程中，有任何疑问都可以与我们联系，我们将尽心尽力提供服务。

### 公司联系方式：

杭州三汇信息工程有限公司

http: //www.synway.cn

地址：杭州滨江区南环路 3756 号三汇研发大楼 9F

邮编：310053

电话：0571-88861158（总机）

传真：0571-88850923

### 技术支持：

电话：0571-88921532（工作日 8:30 - 17:00）

手机：（0）13306501675（24 小时热线）

Email: [support@sanhuid.com](mailto:support@sanhuid.com)

### 销售部：

电话：0571-86695356

Email: [13989830066@139.com](mailto:13989830066@139.com)