



三汇 SPBX

高层接口新增函数和事件

杭州三汇信息工程有限公司

www.synway.cn

目 录

目 录.....	1
第 1 章 高层接口新增函数.....	2
1.1 Voc_PlayFile.....	2
1.2 Voc_RecordFile.....	3
1.3 Voc_StopPlay.....	4
1.4 Voc_StopRecord.....	4
1.5 Voc_PlayIndex.....	5
1.6 Voc_PlayMem.....	6
1.7 Voc_RecordMem.....	6
1.8 Voc_Pause.....	7
1.9 Voc_Restore.....	8
1.10 Voc_Jump.....	9
1.11 CrsBg_PlayFile.....	9
1.12 CrsBg_RecordFile.....	10
1.13 CrsBg_StopPlay.....	11
1.14 CrsBg_StopRecord.....	11
1.15 CrsBg_PlayIndex.....	12
1.16 CrsBg_PlayMem.....	13
1.17 CrsBg_RecordMem.....	13
1.18 CrsBg_Pause.....	14
1.19 CrsBg_Restore.....	15
1.20 CrsBg_Jump.....	15
1.21 Crs_EnterRoom.....	16
1.22 Crs_ExitRoom.....	17
1.23 Crs_SetVocMode.....	17
1.24 Crs_MaskOne.....	18
1.25 Crs_MaskBoth.....	19
1.26 Crs_WhisperOne.....	20
1.27 Crs_WhisperBoth.....	20
1.28 Voc_SetMaxSilenceTime（暂不支持）.....	21
1.29 Voc_LoadIndexCh.....	22
1.30 Voc_PlayIndexCh.....	23
1.31 Voc_FreeIndexCh.....	23
1.32 Rp_LoadIndex.....	25
1.33 Rp_FreeIndexById.....	25
1.34 Rp_FreeIndexByAlias.....	28
1.35 Mg_LinkWithConf.....	29
1.36 Crs_WisperOneEx.....	29
第 2 章 层接口新增事件.....	31
2.1 EVT_VOC_PLAY_FILE.....	31
2.2 EVT_VOC_PLAY_PROC.....	31
2.3 EVT_VOC_PLAY_MEM.....	31
2.4 EVT_VOC_REC_FILE.....	32
2.5 EVT_VOC_REC_MEM.....	32
2.6 EVT_CRSBG_PLAY_FILE.....	33
2.7 EVT_CRSBG_PLAY_PROC.....	33
2.8 EVT_CRSBG_PLAY_MEM.....	33
2.9 EVT_CRSBG_REC_FILE.....	34
2.10 EVT_CRSBG_REC_MEM.....	34
附录A 技术/销售支持.....	36

第1章 高层接口新增函数

1.1 Voc_PlayFile

功能描述:

对一个语音通道启动文件放音任务。

函数原型:

I32 Voc_PlayFile(U16 voiceChannel, U16 rpServer, char * fileName, U32 startTime, U32 maxTime, U16 timeToEvent, U16 addToPlayList, U16 loopingCounter);

参数说明:

voiceChannel	需要放音的语音通道。
rpServer	存放语音文件的 RP 服务器。 <ul style="list-style-type: none">• -1, 表示缺省的 MRP 服务器;• -2, 表示缺省的 FRP 服务器;• ≥0, 表示使用对应的 RP 服务器。
fileName	需要播放的文件的的路径, 该路径对应于系统配置的录放音根目录。
startTime	需要播放的文件的起始时间, 单位 ms。
maxTime	播放任务执行的最长时间, 单位 ms。
timeToEvent	向用户周期性报告进度的时间周期, 单位 ms。
addToPlayList	是否将该任务添加到播放列表。 <ul style="list-style-type: none">• 1, 表示添加。新添加的任务如果在同一个 RP 服务器的同一个语音通道, 则将追加到该语音通道的播放列表中去。• 0, 表示不添加。这个操作将导致前一次放音立即终止, 转而播放新的文件。
loopingCounter	设置播放列表的循环次数。随着每轮放音的结束, 内部计数器都会减 1。参数范围: =0 无效; =65535 (0xFFFF) 不修改当前内部计数器; 1-65534 播放列表的循环次数。系统内部默认值是 1。

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_Voc_PlayFile	任务提交成功
ERR_Voc_PlayFile	任务提交失败
EVT_VOC_PLAY_FILE	任务完成
EVT_VOC_PLAY_PROC	任务进展 (定时上报当前播放位置)

事件参数:

u16Event	OK_Voc_PlayFile	ERR_Voc_PlayFile
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	文件中语音数据的总时长	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用

u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.2 Voc_RecordFile

功能描述:

对一个语音通道启动文件录音任务。

函数原型:

I32 Voc_RecordFile(U16 voiceChannel, U16 direction, U16 rpServer, char * fileName, U16 fileMode, U16 encoder, U32 maxTime, U16 maxSilenceTime);

参数说明:

voiceChannel	需要录音的语音通道。
direction	需要录音的语音方向，可以选择： <ul style="list-style-type: none"> • =0: 来话+去话 • =1: 仅来话 • =2: 仅去话
rpServer	存放语音文件的 RP 服务器。 <ul style="list-style-type: none"> • -1, 表示缺省的 MRP 服务器; • -2, 表示缺省的 FRP 服务器; • ≥0, 表示使用对应的 RP 服务器。
fileName	需要录音的文件的完整路径，该路径对应于系统配置的录放音根目录。
fileMode	需要录音的文件的访问模式。 <ul style="list-style-type: none"> • 0, 覆盖之前的文件。 • 1, 追加到之前的文件。
encoder	需要录音的文件使用的编码器类型。目前仅支持 A-Law，取值为 6。
maxTime	录音任务执行的最长时间，单位 ms。
maxSilenceTime	录音任务执行的最长允许静默时间，单位 s。如果通道中静默时间超过该值，系统将停止录音，取值范围：1-2047s。

返回值:

≥0	调用成功，返回 RID。
-N	调用失败，N 为错误编号。

事件响应:

OK_Voc_RecordFile	任务提交成功
ERR_Voc_RecordFile	任务提交失败
EVT_VOC_REC_FILE	文件录制完毕

事件参数:

u16Event	OK_Voc_RecordFile	ERR_Voc_RecordFile
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	录音数据在文件中的起点，单位 ms。	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用

pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.3 Voc_StopPlay

功能描述:

对一个语音通道终止放音任务。

函数原型:

I32 Voc_StopPlay(U16 voiceChannel);

参数说明:

voiceChannel	需要停止放音的语音通道。
--------------	--------------

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_Voc_StopPlay	操作成功, 任务终止
ERR_Voc_StopPlay	操作失败

事件参数:

u16Event	OK_Voc_StopPlay	ERR_Voc_StopPlay
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.4 Voc_StopRecord

功能描述:

对一个语音通道终止录音任务。

函数原型:

I32 Voc_StopRecord(U16 voiceChannel);

参数说明:

voiceChannel	需要停止录音的语音通道。
--------------	--------------

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_Voc_StopRecord	操作成功，任务终止
ERR_Voc_StopRecord	操作失败

事件参数:

u16Event	OK_Voc_StopRecord	ERR_Voc_StopRecord
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.5 Voc_PlayIndex

功能描述:

对一个语音通道启动索引放音任务。

函数原型:

I32 Voc_PlayIndex(U16 voiceChannel, U16 rpServer, char * indexString);

参数说明:

voiceChannel	需要索引放音的语音通道。
rpServer	存放语音文件、语音索引的 RP 服务器。 <ul style="list-style-type: none"> -1, 表示缺省的 MRP 服务器; -2, 表示缺省的 FRP 服务器; ≥0, 表示使用对应的 RP 服务器。
indexString	需要播放的语音索引。

返回值:

≥0	调用成功，返回 RID。
-N	调用失败，N 为错误编号。

事件响应:

OK_Voc_PlayIndex	任务提交成功
ERR_Voc_PlayIndex	任务提交失败
EVT_VOC_PLAY_INDEX	任务提交完成

事件参数:

u16Event	OK_Voc_PlayIndex	ERR_Voc_PlayIndex
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	加载的语音片段数量	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用

pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.6 Voc_PlayMem

功能描述:

对一个语音通道启动内存放音任务。

函数原型:

I32 Voc_PlayMem(U16 voiceChannel, U16 rpServer, unsigned char* buffer, U32 bufferLength, U16 decoder);

参数说明:

voiceChannel	需要内存放音的语音通道。
rpServer	指定内存所在的 MRP 服务器。 <ul style="list-style-type: none"> -1, 表示缺省的 MRP 服务器; ≥0, 表示使用对应的 MRP 服务器。
buffer	存放放音数据的内存。
bufferLength	存放放音数据的内存的长度。
decoder	放音数据的解码器。当前仅支持 A-Law, 取值为 6。

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_Voc_PlayMem	任务提交成功
ERR_Voc_PlayMem	任务提交失败
EVT_VOC_PLAY_MEM	完成一个内存块的播放

事件参数:

u16Event	OK_Voc_PlayMem	ERR_Voc_PlayMem
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	可重复提交任务的次数	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.7 Voc_RecordMem

功能描述:

对一个语音通道启动内存录音任务。

函数原型:

I32 Voc_RecordMem(U16 voiceChannel, U16 direction, U16 rpServer, unsigned char* buffer, U32 bufferLength, U16 encoder);

参数说明:

voiceChannel	需要内存录音的语音通道。
direction	需要录音的语音方向，可以选择： <ul style="list-style-type: none">• =0: 来话+去话;• =1: 仅来话;• =2: 仅去话。
rpServer	指定内存所在的 MRP 服务器。 <ul style="list-style-type: none">• -1, 表示缺省的 MRP 服务器;• ≥0, 表示使用对应的 MRP 服务器。
buffer	存放录音数据的内存。
bufferLength	存放录音数据的内存的长度。
encoder	录音数据的解码器。当前仅支持 A-Law, 取值为 6。

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_Voc_RecordMem	任务提交成功
ERR_Voc_RecordMem	任务提交失败
EVT_VOC_REC_MEM	完成一个内存块的录制

事件参数:

u16Event	OK_Voc_RecordMem	ERR_Voc_RecordMem
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	可重复提交任务的次数	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.8 Voc_Pause

功能描述:

对一个语音通道暂停文件放音任务。

函数原型:

I32 Voc_Pause(U16 voiceChannel);

参数说明:

voiceChannel	需要暂停放音的语音通道号。
---------------------	---------------

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_Voc_Pause	任务提交成功
ERR_Voc_Pause	任务提交失败

事件参数:

u16Event	OK_Voc_Pause	ERR_Voc_Pause
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	当前播放位置, 单位 ms。	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.9 Voc_Restore

功能描述:

对一个语音通道恢复被暂停的文件放音任务。

函数原型:

I32 Voc_Restore(U16 voiceChannel);

参数说明:

voiceChannel	需要继续放音的语音通道号。
---------------------	---------------

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_Voc_Restore	任务提交成功
ERR_Voc_Restore	任务提交失败
EVT_VOC_PLAY_FILE	任务完成
EVT_VOC_PLAY_PROC	任务进展 (定时上报当前播放位置)

事件参数:

u16Event	OK_Voc_Restore	ERR_Voc_Restore
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	起始播放位置, 单位 ms。	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.10Voc_Jump

功能描述:

对一个语音通道移动放音位置。

函数原型:

I32 Voc_Jump(U16 voiceChannel, U16 mode, U32 offsets);

参数说明:

voiceChannel	需要移动放音位置的语音通道号。
mode	移动的模式。 <ul style="list-style-type: none">• 0: 从头计算偏移;• 1: 从当前位置往后 offsets 处计算偏移;• 2: 从当前位置往前 offsets 处计算偏移。
offsets	偏移量, 单位 ms。

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_Voc_Jump	任务提交成功
ERR_Voc_Jump	任务提交失败
EVT_VOC_PLAY_FILE	任务完成
EVT_VOC_PLAY_PROC	任务进展 (定时上报当前播放位置)

事件参数:

u16Event	OK_Voc_Jump	ERR_Voc_Jump
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	新的起始播放位置, 单位 ms。	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.11CrsBg_PlayFile

功能描述:

启动会议室文件放音任务, 如背景音。

函数原型:

I32 CrsBg_PlayFile(I16 room, U16 rpServer, char * fileName, U32 startTime, U32 maxTime, U16 timeToEvent, U16 addToPlayList, U16 loopingCounter);

参数说明:

room	需要放音的会议室编号。
其他	参考 Voc_PlayFile。

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_CrsBg_PlayFile	任务提交成功
ERR_CrsBg_PlayFile	任务提交失败
EVT_CRSBG_PLAY_FILE	任务完成
EVT_CRSBG_PLAY_PROC	任务进展 (定时上报当前播放位置)

事件参数:

u16Event	OK_CrsBg_PlayFile	ERR_CrsBg_PlayFile
u16Ref	会议室编号	会议室编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	文件中语音数据的总时长	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.12CrsBg_RecordFile

功能描述:

启动会议室文件录音任务。

函数原型:

I32 CrsBg_RecordFile(I16 room, U16 rpServer, char * fileName, U16 fileMode, U16 encoder, U32 maxTime, U16 maxSilenceTime);

参数说明:

room	需要录音的会议室编号。
其他	参考 Voc_RecordFile。

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_CrsBg_RecordFile	任务提交成功
ERR_CrsBg_RecordFile	任务提交失败
EVT_VOC_REC_FILE	文件录制完毕

事件参数:

u16Event	OK_CrsBg_RecordFile	ERR_CrsBg_RecordFile
u16Ref	会议室编号	会议室编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID

u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	录音数据在文件中的起点，单位 ms。	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.13 CrsBg_StopPlay

功能描述：

终止会议室放音任务。

函数原型：

l32 CrsBg_StopPlay(l16 room);

参数说明：

room	需要停止放音的会议室编号。
-------------	---------------

返回值：

≥0	调用成功，返回 RID。
-N	调用失败，N 为错误编号。

事件响应：

OK_CrsBg_StopPlay	操作成功，任务终止
ERR_CrsBg_StopPlay	操作失败

事件参数：

u16Event	OK_CrsBg_StopPlay	ERR_CrsBg_StopPlay
u16Ref	会议室编号	会议室编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.14 CrsBg_StopRecord

功能描述：

终止会议室录音任务。

函数原型：

l32 CrsBg_StopRecord(l16 room);

参数说明：

room	需要停止录音的会议室编号。
-------------	---------------

返回值：

≥0	调用成功，返回 RID。
-N	调用失败，N 为错误编号。

事件响应:

OK_CrsBg_StopRecord	操作成功，任务终止
ERR_CrsBg_StopRecord	操作失败

事件参数:

u16Event	OK_CrsBg_StopRecord	ERR_CrsBg_StopRecord
u16Ref	会议室编号	会议室编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.15CrsBg_PlayIndex

功能描述:

启动会议室索引放音任务。

函数原型:

I32 CrsBg_PlayIndex(I16 room, U16 rpServer, char * indexString);

参数说明:

room	需要索引放音的会议室编号。
其他	参考 Voc_PlayIndex。

返回值:

≥0	调用成功，返回 RID。
-N	调用失败，N 为错误编号。

事件响应:

OK_CrsBg_PlayIndex	任务提交成功
ERR_CrsBg_PlayIndex	任务提交失败
EVT_CRSBG_PLAY_INDEX	任务提交完成

事件参数:

u16Event	OK_CrsBg_PlayIndex	ERR_CrsBg_PlayIndex
u16Ref	会议室编号	会议室编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	加载的语音片段数量	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用

pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.16 CrsBg_PlayMem

功能描述:

启动会议室内存放音任务。

函数原型:

I32 CrsBg_PlayMem(I16 room, U16 rpServer, unsigned char* buffer, U32 bufferLength, U16 decoder);

参数说明:

room	需要内存存放音的会议室编号。
其他	参考 Voc_PlayMem。

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_CrsBg_PlayMem	任务提交成功
ERR_CrsBg_PlayMem	任务提交失败
EVT_CRISBG_PLAY_MEM	完成一个内存块的播放

事件参数:

u16Event	OK_CrsBg_PlayMem	ERR_CrsBg_PlayMem
u16Ref	会议室编号	会议室编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	可重复提交任务的次数	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.17 CrsBg_RecordMem

功能描述:

启动会议室内存录音任务。

函数原型:

I32 CrsBg_RecordMem(I16 room, U16 rpServer, unsigned char* buffer, U32 bufferLength, U16 encoder);

参数说明:

room	需要内存录音的会议室编号。
其他	参考 Voc_PlayMem。

返回值:

≥0	调用成功，返回 RID。
-N	调用失败，N 为错误编号。

事件响应:

OK_CrsBg_RecordMem	任务提交成功
ERR_CrsBg_RecordMem	任务提交失败
EVT_CRSBG_REC_MEM	完成一个内存块的录制

事件参数:

	OK_CrsBg_RecordMem	ERR_CrsBgRecordMem
u16Event	OK_CrsBg_RecordMem	ERR_CrsBgRecordMem
u16Ref	会议室编号	会议室编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	可重复提交任务的次数	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.18CrsBg_Pause

功能描述:

暂停会议室文件放音任务。

函数原型:

l32 CrsBgPause(l16 room);

参数说明:

room	需要暂停放音的会议室编号。
-------------	---------------

返回值:

≥0	调用成功，返回 RID。
-N	调用失败，N 为错误编号。

事件响应:

OK_CrsBg_Pause	任务提交成功
ERR_CrsBg_Pause	任务提交失败

事件参数:

	OK_CrsBg_Pause	ERR_CrsBg_Pause
u16Event	OK_CrsBg_Pause	ERR_CrsBg_Pause
u16Ref	会议室编号	会议室编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	当前播放位置，单位 ms。	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用

u32User	保留未用	保留未用
---------	------	------

1.19 CrsBg_Restore

功能描述:

恢复会议室被暂停的文件放音任务。

函数原型:

I32 CrsBg_Restore(I16 room);

参数说明:

room	需要继续放音的会议室编号。
------	---------------

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_CrsBg_Restore	任务提交成功
ERR_CrsBg_Restore	任务提交失败
EVT_CRSBG_PLAY_FILE	任务完成
EVT_CRSBG_PLAY_PROC	任务进展 (定时上报当前播放位置)

事件参数:

u16Event	OK_CrsBg_Restore	ERR_CrsBg_Restore
u16Ref	会议室编号	会议室编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	起始播放位置, 单位 ms。	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.20 CrsBg_Jump

功能描述:

移动会议室放音位置。

函数原型:

I32 CrsBg_Jump(I16 room, U16 mode, U32 offsets);

参数说明:

room	需要移动放音位置的会议室编号。
其他	参考 Voc_Jump

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_CrsBg_Jump	任务提交成功
ERR_CrsBg_Jump	任务提交失败
EVT_CRSBG_PLAY_FILE	任务完成
EVT_CRSBG_PLAY_PROC	任务进展 (定时上报当前播放位置)

事件参数:

u16Event	OK_CrsBg_Jump	ERR_CrsBg_Jump
u16Ref	会议室编号	会议室编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	新的起始播放位置, 单位 ms。	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.21 Crs_EnterRoom

功能描述:

语音通道进入一个会议室。

函数原型:

I32 Crs_EnterRoom(U16 voiceChannel, I16 room, U16 micSwitch, U16 micMode);

参数说明:

voiceChannel	需要加入会议室的语音通道。
room	需要加入的会议室的编号。
micSwitch	麦克风开关。 <ul style="list-style-type: none"> • 1: 开启麦克风; • 0: 关闭麦克风。
micMode	麦克风模式。 <ul style="list-style-type: none"> • 0: 静态麦克风; • 1: 动态麦克风。

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_Crs_EnterRoom	操作成功, 返回通道编号
ERR_Crs_EnterRoom	操作失败

事件参数:

u16Event	OK_Crs_EnterRoom	ERR_Crs_EnterRoom
u16Ref	成功加入会议的语音通道编号	保留未用
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态

u32RID	RID	RID
u16Para	会议室编号	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.22 Crs_ExitRoom

功能描述:

语音通道退出一个会议室。

函数原型:

I32 Crs_ExitRoom(U16 voiceChannel);

参数说明:

voiceChannel	需要退出会议室的通道。
---------------------	-------------

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_Crs_ExitRoom	操作成功, 返回通道编号
ERR_Crs_ExitRoom	操作失败

事件参数:

u16Event	OK_Crs_ExitRoom	ERR_Crs_ExitRoom
u16Ref	成功退出会议的语音通道编号	保留未用
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	会议室编号	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.23 Crs_SetVocMode

功能描述:

设置会议室中语音通道的模式。

函数原型:

I32 Crs_SetVocMode(U16 voiceChannel, U16 micSwitch, U16 micMode, U16 earSwitch);

参数说明:

voiceChannel	需要设置模式的语音通道。
micSwitch	麦克风开关。

	<ul style="list-style-type: none"> • 1: 开启麦克风; • 0: 关闭麦克风; • -1: 不修改当前参数。
micMode	麦克风模式。 <ul style="list-style-type: none"> • 0: 静态麦克风; • 1: 动态麦克风; • -1: 不修改当前参数。
earSwitch	耳机开关。 <ul style="list-style-type: none"> • 1: 开启耳机, 当前通道可以听到会议内容 (系统内部默认值); • 0: 关闭耳机, 当前通道听不到会议内容; • -1: 不修改当前参数。

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_Crs_SetVocMode	操作成功
ERR_Crs_SetVocMode	操作失败

事件参数:

u16Event	OK_Crs_SetVocMode	ERR_Crs_SetVocMode
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	返回新设置的 earSwitch	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	H8: 返回新设置的 MicSwitch L8: 返回新设置的 MicMode	错误代码
u32Para	会议室编号	会议室编号
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.24 Crs_MaskOne

功能描述:

在同一个会议室中, 使语音通道 1 听不到语音通道 2 的发言。

函数原型:

I32 Crs_MaskOne(U16 voiceChannel1, U16 voiceChannel2, U16 enable);

参数说明:

voiceChannel1	将听不到通道 2 的声音的语音通道。
voiceChannel2	将不被通道 1 听到声音的语音通道。
enable	切换开关。 <ul style="list-style-type: none"> • 1: 启用; • 2: 禁用。

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-----------	---------------

-N	调用失败，N 为错误编号。
----	---------------

事件响应:

OK_Crs_MaskOne	操作成功
ERR_Crs_MaskOne	操作失败

事件参数:

u16Event	OK_Crs_MaskOne	ERR_Crs_MaskOne
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	返回语音通道 2	错误代码
u32Para	会议室编号	会议室编号
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.25Crs_MaskBoth

功能描述:

在同一个会议室中，使 2 个语音通道相互听不到对方的发言。

函数原型:

I32 Crs_MaskBoth(U16 voiceChannel1, U16 voiceChannel2, U16 enable);

参数说明:

voiceChannel1	相互听不到对方发言的其中一个语音通道。
voiceChannel2	相互听不到对方发言的另外一个语音通道。
enable	切换开关。 <ul style="list-style-type: none"> 1: 启用; 2: 禁用。

返回值:

≥0	调用成功，返回 RID。
-N	调用失败，N 为错误编号。

事件响应:

OK_Crs_MaskBoth	操作成功
ERR_Crs_MaskBoth	操作失败

事件参数:

u16Event	OK_Crs_MaskBoth	ERR_Crs_MaskBoth
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	返回语音通道 2	错误代码
u32Para	会议室编号	会议室编号
u64Reserved	保留未用	保留未用

u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.26 Crs_WhisperOne

功能描述:

在同一个会议室中，使语音通道 1 的发言只能让语音通道 2 听到。

函数原型:

I32 Crs_WhisperOne(U16 voiceChannel1, U16 voiceChannel2, U16 enable);

参数说明:

voiceChannel1	只能让通道 2 听到的语音通道。
voiceChannel2	能够单独听到通道 1 发言的语音通道。
enable	切换开关。 <ul style="list-style-type: none"> 1: 启用; 2: 禁用。

返回值:

≥0	调用成功，返回 RID。
-N	调用失败，N 为错误编号。

事件响应:

OK_Crs_WhisperOne	操作成功
ERR_Crs_WhisperOne	操作失败

事件参数:

u16Event	OK_Crs_WhisperOne	ERR_Crs_WhisperOne
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	返回语音通道 2	错误代码
u32Para	会议室编号	会议室编号
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.27 Crs_WhisperBoth

功能描述:

在同一个会议室中，使 2 个语音通道相互密谈。

函数原型:

I32 Crs_WhisperBoth(U16 voiceChannel1, U16 voiceChannel2, U16 enable);

参数说明:

voiceChannel1	相互之间密谈的其中一个语音通道。
voiceChannel2	相互之间密谈的另外一个语音通道。

enable	切换开关。 <ul style="list-style-type: none"> • 1: 启用; • 2: 禁用。
---------------	--

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_Crs_WhisperBoth	操作成功
ERR_Crs_WhisperBoth	操作失败

事件参数:

u16Event	OK_Crs_WhisperBoth	ERR_Crs_WhisperBoth
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	返回语音通道 2	错误代码
u32Para	会议室编号	会议室编号
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.28 Voc_SetMaxSilenceTime (暂不支持)

功能描述:

对一个语音通道设置当前激活的录音任务中的 maxSilenceTime 参数。

函数原型:

I32 Voc_SetMaxSilenceTime(U16 voiceChannel, U16 maxSilenceTime);

参数说明:

voiceChannel	需要设置 maxSilenceTime 参数的语音通道。
maxSilenceTime	参考 Voc_RecordFile 和 Crs_RecordFile。

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_Voc_SetMaxSilenceTime	任务提交成功
ERR_Voc_SetMaxSilenceTime	任务提交失败

事件参数:

u16Event	OK_Voc_SetMaxSilenceTime	ERR_Voc_SetMaxSilenceTime
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID

u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.29 Voc_LoadIndexCh

功能描述:

对一个语音通道加载索引放音资源。

函数原型:

I32 Voc_LoadIndexCh (U16 voiceChannel, U16 rpServer, char* pAliasName, char* pFileName, U32 u32StartTime, U32 u32Len);

参数说明:

voiceChannel	需要加载索引放音资源的语音通道。
rpServer	存放语音文件、语音索引的 RP 服务器。 <ul style="list-style-type: none"> • -1, 表示缺省的 MRP 服务器; • -2, 表示缺省的 FRP 服务器; • ≥ 0, 表示使用对应的 RP 服务器。
pAliasName	需要加载的语音索引别名。
pFileName	需要加载到索引中的语音文件名。
u32StartTime	起始时间, 即距离文件头的位置, 单位: 字节。对于 wav 文件, 起始时间从 wav 文件头后的第 1 个语音数据字节开始计算; 对于无格式文件, 从文件的头部开始计算。
u32Len	加载语音数据长度, 单位: 字节。 TIPS: 将 u32Len 设置为 0xFFFFFFFF 即为加载整个文件。

返回值:

≥ 0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_Voc_LoadIndexCh	任务提交成功
ERR_Voc_LoadIndexCh	任务提交失败

事件参数:

	OK_Voc_LoadIndexCh	ERR_Voc_LoadIndexCh
u16Event		
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.30 Voc_PlayIndexCh

功能描述:

播放一个语音通道的索引放音资源中的语音。

函数原型:

I32 Voc_PlayIndexCh(U16 voiceChannel, U16 rpServer, char * indexString);

参数说明:

voiceChannel	需要索引放音的语音通道。
rpServer	存放语音文件、语音索引的 RP 服务器。 <ul style="list-style-type: none">• -1, 表示缺省的 MRP 服务器;• -2, 表示缺省的 FRP 服务器;• ≥0, 表示使用对应的 RP 服务器。
indexString	需要播放的语音索引。

返回值:

≥0	调用成功, 返回 RID。
-N	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_Voc_PlayIndexCh	任务提交成功
ERR_Voc_PlayIndexCh	任务提交失败
EVT_VOC_PLAY_MEM	任务提交完成

事件参数:

	OK_Voc_PlayIndexCh	ERR_Voc_PlayIndexCh
u16Event		
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	加载的语音片段数量	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.31 Voc_FreeIndexCh

功能描述:

释放一个语音通道索引放音资源的语音。

函数原型:

I32 Voc_FreeIndexCh (U16 voiceChannel, U16 rpServer, char* pAliasName);

参数说明:

voiceChannel	需要释放索引资源的语音通道。
rpServer	存放语音文件、语音索引的 RP 服务器。 <ul style="list-style-type: none">• -1, 表示缺省的 MRP 服务器;• -2, 表示缺省的 FRP 服务器;

	<ul style="list-style-type: none"> • ≥ 0, 表示使用对应的 RP 服务器。
pAliasName	需要删除的语音索引。

返回值:

≥ 0	调用成功, 返回 RID。
$-N$	调用失败, N 为错误编号。

事件响应:

OK_Voc_FreeIndexCh	任务提交成功
ERR_Voc_FreeIndexCh	任务提交失败

事件参数:

u16Event	OK_Voc_FreeIndexCh	ERR_Voc_FreeIndexCh
u16Ref	语音通道编号	语音通道编号
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

1.32Rp_LoadIndex

支持的资源通道:

FrpCh	MrpCh
√	√

函数原型:

I32 Rp_LoadIndex(U16 rpServer, U16 u16SegNo, char* pAliasName, char* pFileName, U32 u32StartTime, U32 u32Len)

参数说明:

rpServer	存放语音文件的 RP 服务器。 <ul style="list-style-type: none">-1: 表示缺省的 MRP 服务器;-2: 表示缺省的 FRP 服务器;≥0: 表示使用对应的 RP 服务器。
U16SegNo	数组下标。
pAliasName	别名, Rp_PlayIndex 播放时使用。
pFileName	需要加载的文件名。如果文件的扩展名为“.wav”, SPBX 根据文件名的扩展名来判别文件的类别:“.wav”为标准 WAV 格式文件,其余为无格式文件,即全部数据均为语音数据。
U32StartTime	起始时间,即距离文件头的位置,单位:字节。对于 wav 文件,起始时间从 wav 文件头后的第 1 个语音数据字节开始计算;对于无格式文件,从文件的头部开始计算。
U32Len	加载语音数据长度,单位:字节。 TIPS: 将 u32Len 设置为 0xFFFFFFFF 即为加载整个文件。

返回值:

-N	调用失败, N 为错误代码。
≥0	调用成功,返回 RID。

功能描述:

将语音文件加载到内存播放列表中。

事件响应:

OK_Rp_LoadIndex	任务提交成功。
ERR_Rp_LoadIndex	任务提交失败。

1.33Rp_FreeIndexByld

支持的资源通道:

FrpCh	MrpCh
√	√

函数原型:

I32 Rp_FreeIndex(U16 rpServer, U16 u16SegNo)

参数说明:

rpServer	存放语音文件的 RP 服务器。 <ul style="list-style-type: none">-1: 表示缺省的 MRP 服务器;-2: 表示缺省的 FRP 服务器;≥0: 表示使用对应的 RP 服务器。
-----------------	---

U16SegNo	数组下标。
-----------------	-------

返回值:

-N	调用失败, N 为错误代码
≥0	调用成功, 返回 RID

功能描述:

释放内存播放列表中对应位置的内容。

事件响应:

OK_Rp_FreeIndex	任务提交成功。
ERR_Rp_FreeIndex	任务提交失败。

事件参数:

u16Event	OK_Rp_FreeIndexById	ERR_Rp_FreeIndexById
u16Ref	数组下标	数组下标
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

注意事项:

- 数组下标最大值为 1023。
- 被释放的项目如果正在播放时，释放会失败。

相关信息:

驱动程序版本要求	MgcAPI Ver. 1.0 或更高
Header	MgcApi.h
Library	MgcApi.lib
DLL	MgcApi.dll

1.34 Rp_FreeIndexByAlias

支持的资源通道:

FrpCh	MrpCh
√	√

函数原型:

I32 Rp_FreeIndexByAlias(U16 rpServer , char* pAliasName)

参数说明:

rpServer	存放语音文件的 RP 服务器。 <ul style="list-style-type: none"> • -1: 表示缺省的 MRP 服务器; • -2: 表示缺省的 FRP 服务器; • ≥0: 表示使用对应的 RP 服务器。
pAliasName	别名, 需要删除索引放音的别名。

返回值:

-N	调用失败, N 为错误代码
≥0	调用成功, 返回 RID

功能描述:

释放内存播放列表中对应位置的内容。

事件响应:

OK_Rp_FreeIndexByAlias	任务提交成功。
ERR_Rp_FreeIndexByAlias	任务提交失败。

事件参数:

u16Event	OK_Rp_FreeIndexByAlias	ERR_Rp_FreeIndexByAlias
u16Ref	保留未用	保留未用
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	保留未用	错误代码
u32Para	保留未用	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	别名长度	别名长度
pBuf	索引别名	索引别名
u32User	保留未用	保留未用

注意事项:

- 被释放的项目如果正在播放时, 释放会失败。

相关信息:

驱动程序版本要求	MgcAPI Ver. 1.0 或更高
Header	MgcApi.h
Library	MgcApi.lib
DLL	MgcApi.dll

1.35 Mg_LinkWithConf

支持的资源通道:

IsupCh	IsdnCh	FxsCh	FxoCh
√	√	√	√

函数原型:

I32 Mg_LinkWithConf(U16 wCh1, U16 wCh2)

参数说明:

wCh1	需要加入会议的第一个语音通道。
wCh2	需要加入会议的第二个语音通道。

返回值:

-N	调用失败, N 为错误代码
≥0	调用成功, 返回 RID

功能描述:

将两个语音通道加入到会议室中。

事件响应:

OK_Mg_LinkWithConf	任务提交成功。
ERR_Mg_LinkWithConf	任务提交失败。

事件参数:

u16Event	OK_Mg_LinkWithConf	ERR_Mg_LinkWithConf
u16Ref	会议室编号	保留未用
u8Type	返回最大麦克风数	报告错误的模块编号
u8State	返回公用麦克风数	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	会议室支持的最大座位数	错误代码
u32Para	高 16 位加入会议的第一个语音通道编号, 低 16 位加入会议的第二个语音通道	保留未用
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

注意事项:

- 无

相关信息:

驱动程序版本要求	MgcAPI Ver. 1.0 或更高
Header	MgcApi.h
Library	MgcApi.lib
DLL	MgcApi.dll

1.36 Crs_WisperOneEx

支持的资源通道:

IsupCh	IsdnCh	FxsCh	FxoCh
--------	--------	-------	-------

√	√	√	√
---	---	---	---

函数原型:

I32 Crs_WisperOneEx(U16 wCh1, U16 wCh2,U16 enable)

参数说明:

wCh1	只能让通道 2 听到的语音通道。
wCh2	能够单独听到通道 1 发言的语音通道。
enable	切换开关（1：启动；2：禁用）。

返回值:

-N	调用失败，N 为错误代码
≥0	调用成功，返回 RID

功能描述:

向对方启动密谈，并且自动开启本端麦克风。结束之前的单向密谈，并且结束前自动关闭本端麦克风。

事件响应:

OK_Crs_WisperOneEx	任务提交成功。
ERR_Crs_WisperOneEx	任务提交失败。

事件参数:

u16Event	OK_Crs_WisperOneEx	ERR_CrsWisperOneEx
u16Ref	语音通道编号	保留未用
u8Type	保留未用	报告错误的模块编号
u8State	保留未用	检出错误时模块的状态
u32RID	RID	RID
u16Para	返回语音通道 2	错误代码
u32Para	会议室编号	会议室编号
u64Reserved	保留未用	保留未用
u16BufLen	保留未用	保留未用
pBuf	保留未用	保留未用
u32User	保留未用	保留未用

注意事项:

- 无

相关信息:

驱动程序版本要求	MgcAPI Ver. 1.0 或更高
Header	MgcApi.h
Library	MgcApi.lib
DLL	MgcApi.dll

第2章 层接口新增事件

2.1 EVT_VOC_PLAY_FILE

功能描述:

文件放音任务完成。

参数说明:

u16Event	EVT_VOC_PLAY_FILE
u16Ref	通道编号
u8Type	保留未用
u8State	任务终止原因, 取值: <ul style="list-style-type: none">• =0: 文件操作故障, 参数 u16Para16 给出故障代码• =1: 文件播放完毕• =2: 在关联的 VocCh 上检测到预设的 DTMF 按键
u32RID	提交文件放音任务的 Voc_PlayFile 函数的 RID
u16Para	故障代码, 仅当 cstate=0 时有效。参数取值及含义详见“故障代码表”
u32Para	保留未用
u64Reserved	保留未用
u16BufLen	保留未用
pBuf	保留未用
u32User	保留未用

2.2 EVT_VOC_PLAY_PROC

功能描述:

文件放音任务启动后, 定时上报当前播放位置。

参数说明:

u16Event	EVT_VOC_PLAY_PROC
u16Ref	通道编号
u8Type	保留未用
u8State	保留未用
u32RID	提交文件放音任务的 Voc_PlayFile 函数的 RID
u16Para	保留未用
u32Para	当前播放位置距离文件头部的时间长度, 单位 ms。
u64Reserved	保留未用
u16BufLen	保留未用
pBuf	保留未用
u32User	保留未用

2.3 EVT_VOC_PLAY_MEM

功能描述:

完成一个内存块的播放。

参数说明:

u16Event	EVT_VOC_PLAY_MEM
-----------------	-------------------------

u16Ref	通道编号
u8Type	保留未用
u8State	任务终止原因，取值： <ul style="list-style-type: none"> =1：内存块播放完毕。如果还有已提交的内存块，其任务将继续执行 =2：在关联的 VocCh 上检测到预设的 DTMF 按键。如果还有已提交的内存块，将全部终止，并且不再上报本事件
u32RID	提交文件放音任务的 Voc_PlayMem 函数的 RID
u16Para	已提交但尚未执行的内存放音任务的数量
u32Para	保留未用
u64Reserved	保留未用
u16BufLen	保留未用
pBuf	保留未用
u32User	保留未用

2.4 EVT_VOC_REC_FILE

功能描述：

文件录音任务终止。

参数说明：

u16Event	EVT_VOC_REC_FILE
u16Ref	通道编号
u8Type	保留未用
u8State	任务终止原因，取值： <ul style="list-style-type: none"> =0：文件操作故障 =1：文件录制完毕（到达设定时长） =2：在关联的 VocCh 上检测到预设的 DTMF 按键 =3：被 Voc_StopRecord 函数终止 =4：被 Mgc_ResetCh 或 Mg_Unlink 函数终止 =5：静音时间达到指定时间自动终止录音
u32RID	提交文件录音任务的 Voc_RecordFile 函数的 RID
u16Para	故障代码，仅当 cstate=0 时有效，取值及含义详见“故障代码表”
u32Para	新增录音数据的时间长度，单位：ms，仅当 state=1/2/3/4 时有效
u64Reserved	保留未用
u16BufLen	保留未用
pBuf	保留未用
u32User	保留未用

2.5 EVT_VOC_REC_MEM

功能描述：

完成一个内存块的录制。

参数说明：

u16Event	EVT_VOC_REC_MEM
u16Ref	通道编号
u8Type	保留未用
u8State	任务终止原因，取值： <ul style="list-style-type: none"> =1：内存块录制完毕。如果还有已提交的内存块，将继续对其进行录制 =2：在关联的 VocCh 上检测到预设的 DTMF 按键。如果还有已提交的内存块，将全部终止，并且不再上报本事件

u32RID	提交内存录音任务的 Voc_RecordMem 函数的 RID
u16Para	已提交但尚未完成录制的内存块的个数
u32Para	录音数据的字节长度
u64Reserved	保留未用
u16BufLen	保留未用
pBuf	保留未用
u32User	保留未用

2.6 EVT_CRDBG_PLAY_FILE

功能描述:

会议室文件放音任务完成。

参数说明:

u16Event	EVT_CRDBG_PLAY_FILE
u16Ref	会议室编号
u8Type	保留未用
u8State	任务终止原因，取值： <ul style="list-style-type: none"> =0: 文件操作故障，参数 u16Para16 给出故障代码 =1: 文件播放完毕
u32RID	提交文件放音任务的 Crs_PlayFile 函数的 RID
u16Para	故障代码，仅当 state=0 时有效。参数取值及含义详见“故障代码表”
u32Para	保留未用
u64Reserved	保留未用
u16BufLen	保留未用
pBuf	保留未用
u32User	保留未用

2.7 EVT_CRDBG_PLAY_PROC

功能描述:

会议室文件放音任务启动后，定时上报当前播放位置。

参数说明:

u16Event	EVT_CRDBG_PLAY_PROC
u16Ref	会议室编号
u8Type	保留未用
u8State	保留未用
u32RID	提交文件放音任务的 Crs_PlayFile 函数的 RID
u16Para	保留未用
u32Para	当前播放位置距离文件头部的时间长度，单位 ms。
u64Reserved	保留未用
u16BufLen	保留未用
pBuf	保留未用
u32User	保留未用

2.8 EVT_CRDBG_PLAY_MEM

功能描述:

会议室完成一个内存块的播放。

参数说明:

u16Event	EVT_CRSBG_PLAY_MEM
u16Ref	会议室编号
u8Type	保留未用
u8State	任务终止原因, 取值: <ul style="list-style-type: none"> • =1: 内存块播放完毕。如果还有已提交的内存块, 其任务将继续执行
u32RID	提交文件放音任务的 Crs_PlayMem 函数的 RID
u16Para	已提交但尚未执行的内存放音任务的数量
u32Para	保留未用
u64Reserved	保留未用
u16BufLen	保留未用
pBuf	保留未用
u32User	保留未用

2.9 EVT_CRSBG_REC_FILE

功能描述:

会议室文件录音任务终止。

参数说明:

u16Event	EVT_CRSBG_REC_FILE
u16Ref	会议室编号
u8Type	保留未用
u8State	任务终止原因, 取值: <ul style="list-style-type: none"> • =0: 文件操作故障 • =1: 文件录制完毕 (到达设定时长) • =2: 未使用 • =3: 被 Crs_StopRecord 函数终止 • =4: 被 Mgc_ResetCh 或 Mg_Unlink 函数终止 • =5: 静音时间达到指定时间自动终止录音
u32RID	提交文件录音任务的 Crs_RecordFile 函数的 RID
u16Para	故障代码, 仅当 cstate=0 时有效, 取值及含义详见“故障代码表”
u32Para	新增录音数据的时间长度, 单位: ms, 仅当 state=1/2/3/4 时有效。
u64Reserved	保留未用
u16BufLen	保留未用
pBuf	保留未用
u32User	保留未用

2.10 EVT_CRSBG_REC_MEM

功能描述:

会议室完成一个内存块的录制。

参数说明:

u16Event	EVT_CRSBG_REC_MEM
u16Ref	会议室编号
u8Type	保留未用
u8State	任务终止原因, 取值: <ul style="list-style-type: none"> • =1: 内存块录制完毕。如果还有已提交的内存块, 将继续对其进行录制
u32RID	提交内存录音任务的 Crs_RecordMem 函数的 RID

u16Para	已提交但尚未完成录制的内存块的个数
u32Para	录音数据的字节长度
u64Reserved	保留未用
u16BufLen	保留未用
pBuf	保留未用
u32User	保留未用

备注：

MGC-API 高级接口文档由客户的需求而来，之后有可能随客户的需求而变动。

附录 A 技术/销售支持

您在使用我们产品的过程中，有任何疑问都可以与我们联系，我们将尽心尽力提供服务。

公司联系方式：

杭州三汇信息工程有限公司

http: //www.synway.cn

地址：杭州滨江区南环路 3756 号三汇研发大楼 9F

邮编：310053

电话：0571-88861158（总机）

传真：0571-88850923

技术支持：

电话：0571-88921532（工作日 8:30 - 17:00）

手机：（0）13306501675（24 小时热线）

Email: support@sanhuid.com

销售部：

电话：0571-86695356

Email: 13989830066@139.com