

Tina

MiniGUI 使用说明文档 v1.0

文档履历

版本号	日期	制/修订人	制/修订记录
V1.0	2018/03/17		初始版本



目 录

1. 概述.....	4
1.1. 编写目的.....	4
1.2. 适用范围.....	4
1.3. 相关人员.....	4
2. Tina MiniGUI.....	5
3. MiniGUI 配置.....	6
4. MiniGUI 使用.....	8
4.1. 触摸屏校准.....	8
4.2. MiniGUI.cfg 配置.....	8



1. 概述

1.1. 编写目的

使 MiniGUI 开发人员，更方便快速的了解 MiniGUI 的配置与使用

1.2. 适用范围

Tina MiniGUI 相关配置与使用

1.3. 相关人员

MiniGUI 开发人员



2. Tina MiniGUI

目前 Tina 中移植了 MiniGUI3.0 的核心库以及其组件，下表列出 MiniGUI 相关包说明

包名	作用
libminigui-gpl	MiniGUI 核心库
minigui-res-be	MiniGUI 资源库
mg-samples	MiniGUI 示例应用
libmdolphin	MiniGUI 浏览器核心库
mdolphin-release-home	MiniGUI 浏览器应用
mdolphin-release-tv	MiniGUI 浏览器应用
mdolphin-samples	MiniGUI 浏览器应用
libmg3d	MiniGUI 提供 3D 接口组件
libmgeff	MiniGUI 动画框架
libmgi	MiniGUI 输入法组件
libmgncs	MiniGUI 新控件集
libmgp	MiniGUI 提供打印功能组件
libmgplus	对 MiniGUI 图形绘制接口的增强
libmgutils	MiniGUI 提供对话框模板

3. MiniGUI 配置

```
source build/envsetup.sh
lunch XXX 平台名称
make menuconfig
```

```
Minigui
--<*> libminigui-gpl
-->[*] Enabel truetype font support
-->[*] Enabel tslib support for MiniGUI ----->支持触摸屏
-->*- minigui-res-be
--<*> mg-samples
```

MiniGUI 有些示例程序需要将 MiniGUI 的核心库变编译为多进程模式，因此需要进行如下的配置：

```
Minigui
---->Preferred Minigui Run Mode (ths)
---->proc
```

几点差异化说明：

1.目前 Tina 中集成的是 MiniGUI3.0 版本，源码没有兼容 64 位机器，因此要在 64 位机器上面跑 MiniGUI 需要额外的进行如下图 3-1 的配置，目前 64 位开发板有 R18：

```
make menuconfig
Global build settings->compile system methods (KERNEL64_USER32)-> KERNEL64_USER32
```

2.如果使用的不是触摸屏，需要配置鼠标，为了正常的显示鼠标光标，需要进行如下配置：

路径：package/minigui/libminigui-gpl/Makefile，把--disable-cursor\去掉，表示使用鼠标，如图 3-2 所示：

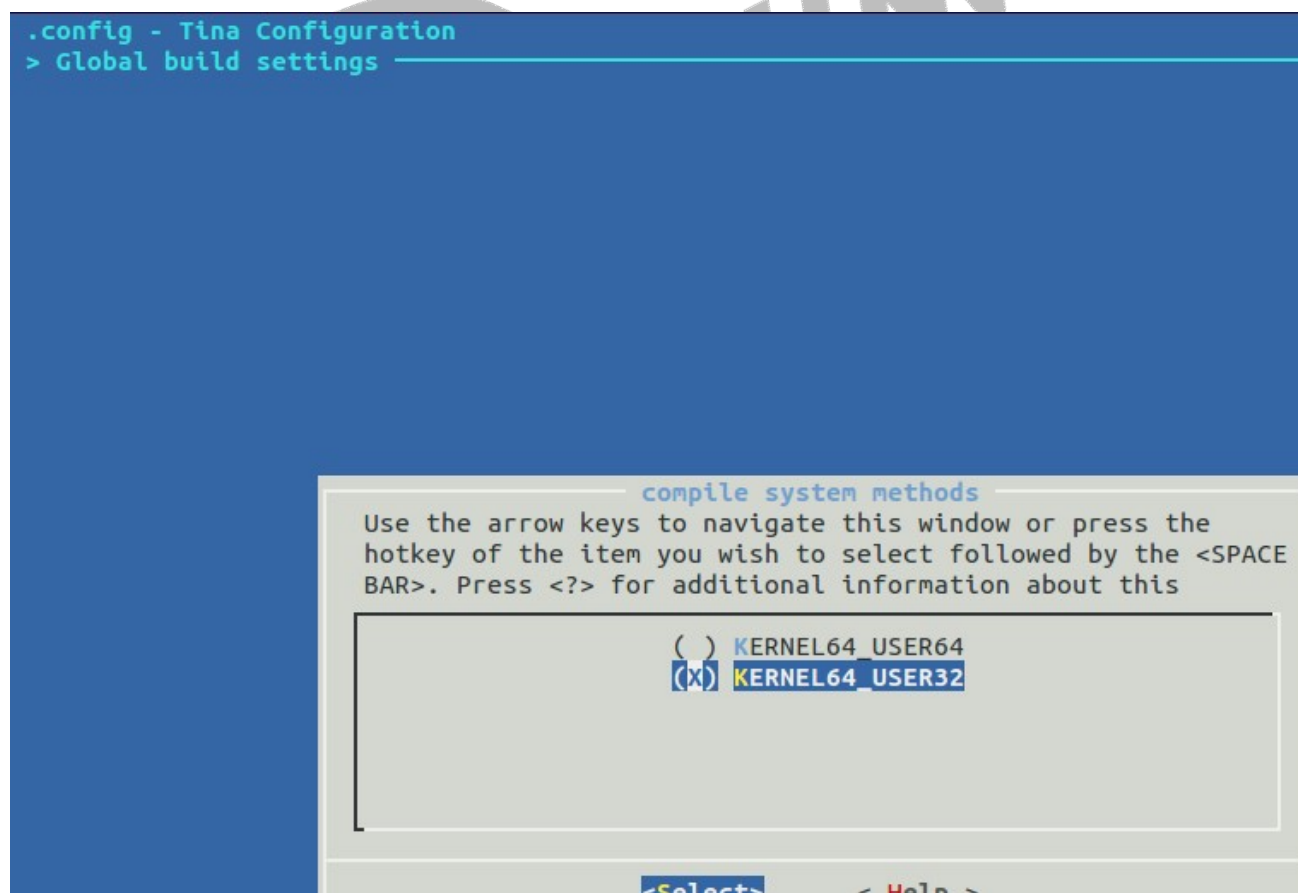


图 3-1 示例图

```
CONFIGURE_ARGS += \  
    --disable-pcxfvb \  
    --disable-splash \  
    --disable-screensaver \  
#    --disable-cursor \  
enable-videooverlay \  
enable-videochadep
```

图 3-2



4. MiniGUI 使用

成功烧写固件后，在小机端使用 MiniGUI，需要进行如下几步：

- 1.使用的是触摸屏，需要进行触摸屏校准
- 2.配置 MiniGUI.cfg 文件

4.1. 触摸屏校准

设置如下变量

```
export TSLIB_CALIBFILE=/etc/pointercal
export TSLIB_CONFFILE=/etc/ts.conf
export TSLIB_PLUGINDIR=/usr/lib/ts
export TSLIB_CONSOLEDEVICE=none
export TSLIB_FBDEVICE=/dev/fb0
export TSLIB_TSDEVICE=/dev/input/event4    这里根据触摸屏生成的设备节点来配置
```

执行 ts_calibrate 进行校准

4.2. MiniGUI.cfg 配置

小机端/usr/local/etc/MiniGUI.cfg 文件，配置 MiniGUI 的 ial 和 gal 引擎，其配置文件的使用如下：

```
[system]
# GAL engine and default options
gal_engine=fbcon
defaultmode=1280x800-32bpp    defaultmode 设置显示的大小
```

使用触摸屏，输入引擎配置如下：

```
# IAL engine
ial_engine=tslib
mdev=/dev/input/event4
mtype=none
```

使用鼠标，输入引擎配置如下：

```
# IAL engine
ial_engine=console
mdev=/dev/input/mouse0
mtype=IMPS2
```