# 一 环境搭建

# <u>1 软件安装</u>

(1) 安装DMS和DMC,例如:在Win7 PC上安装如下两个软件:
(a) AV Media Control
(b) Golden DMS

## 3 搭建环境

(1)启动Golder	n DMS,然后将测	l试audio文件加入serve	er中。	
(2)启动8516平	台,并将平台和E	c连接到同一个路由器上		
(3)启动平台,台	等到平台启动后,	进入shell界面,输入如	『下cli, 使平台连接路由	日器。
app_cli			<u> </u>	
app.wifi.task 3	"XXXXX_SSID"	"00:00:00:00:00:00"	"passwd" 16	
其中:			0	
XXXXX_SSID	为路由器的名称			-
passwd	为路由器密码	XO		
(4)网络连接成J	<b></b> 动时,会出现语音	计提示:"我已听网"		
	Only	ST L		

## 1 基本功能测试

#### 1 Play

(1) 启动平台后,等到平台连接上网络,启动AV Media Controller软件,打开后界面如下:

🕼 AV Media Controller			
File View Help			
File View Help Media Renderers GoldenDMS-PC11084402 All Media Hereiconices GoldenDMS-PC11084402 Hereiconices Picture Picture Polylists PC11084402: MTK07080: NB14070047: MTK07767: PC11064451: MTK94063:	Title Malata_061225Mon-PAT1080P_20061221 mp4 Spider-Man 3 - Teaser Trailer V09_01_MP1_640x480	Creator Unknown Unknown Sony Pictures Unknown	Size 7.3 Mb 80.4 M 41.4 M 8.5 Mb 263.2 I
Container All Media - Unanged			
其中:			

gmediarender 为被测试平台。

Content Directoies 为服务器。

(2)根据软件左边的树形结构,选中要测试的目录(All Media),然后从右边选中文件,单击鼠标右键,选择如下内容:

ELT AV Media Controller			
File View Help			
😑 🚽 Media Renderers	Title	Creator	Size
Gondent Directories     GoldenDMS-PC11084402     GoldenDMS-PC1108	M Display Properties m Delete S V Send to gmediarender	Unknown Unknown Unknown Sony Pictures Unknown	7.3 Mb 80.4 Mb 41.4 Mb 8.5 Mb 263.2 M

将该文件可以投送到平台上,出现如下对话框:

🚯 Renderer - gmediarender	
File Control	
gmediarender 1 connection Puase Play Stop D D D H H M ()) () ()	
Media: http://172.28.17.51:56188/mal/I/AM2 Position: Track 0 of 1, 00:00:00 / 00:00:00	310.wav

按下play 按键,要求平台可以正常开始播放对应的audio。

#### 2 stop

- (1)处于播放状态下,按下控制器上的stop按键,要求平台可以正常stop播放。
- (2) stop状态下,多次按下stop払键,要求平台仍然处于stop状态。
- (3) play和stop来回切换, <mark>要求</mark>播放正常。

#### 3 pause

(1)处于播放状态下、按下控制器上的pause按键,要求平台可以正常pause播放,pause后, 按下play按键,可以正常继续播放。

- (2) pause状态下,多次按下pause按键,要求平台仍然处于pause状态。
- (3) play和pause来回切换, <mark>要求</mark>播放正常。

### 4 音量调节

(1)处于播放状态下,按下控制器上的音量滑动条,<mark>要求</mark>平台音量可以随之发生改变。 注意: AV Control的音量条存在bug,会自动跳回到原位置,这个不是平台的bug。

### 5 重新推送

(1)平台处于播放状态下,重新推送另外一个audio,要求平台可以停止当前播放,然后开始 播放推送的audio。 (2)平台处于停止状态下,重新推送另外一个audio,要求平台可以开始播放推送的audio。
 (2)平台处于暂停状态下,重新推送另外一个audio,要求平台可以停止当前播放,然后开始播放推送的audio。

#### <u>2 gmrender与蓝牙切换</u>

#### 1 手机蓝牙连接平台

- (1)<mark>IOS手机似乎无法连接到手机蓝牙,故请使用android手机。</mark>
- (2) 启动好平台后,进入android手机的蓝牙连接界面,选择开始搜索设备。
- (3) 按一下平台的下图的按钮,此时手机会出现名为MT8516的蓝牙设备,选择连接。



(4) 蓝牙连接成功后, audio设备会出现语音提示"蓝牙连接成功"

#### 2 开始测试

(1)环境如基本测试相同,确保AV control可以正常找到被测设备。

(2)使用手机,播放某个audio,播放途中,使用AV control,投送一个audio到被测设备,并播放该audio。要求: 蓝牙播放暂停,平台开始播放被投送的audio。(期望结果)

(3)gmrender播放途中,使用手机继续蓝牙播放,<mark>要求:</mark>平台停止gmrender播放,然后开始 蓝牙播放。

(4) 蓝牙播放途中, 按下AV control上的play按键, <mark>要求:</mark>平台暂停蓝牙播放, 从头开始 gmrender的音乐播放。

(5)反复进行蓝牙和gmrender的播放切换,要求:audio播放正常。

onwforth international